**Specjalność: gry i aplikacje mobilne**

Rynek gier komputerowych stanowi jeden z intensywnie rozwijających się obszarów zastosowań informatyki. Analitycy z DFC Intelligence szacują, że w 2014 roku wartość globalnego rynku gier ma komputery klasy PC przekroczyła 25 mld dolarów. Wraz z upowszechnieniem smartfonów oraz tabletów podobny trend można zaobserwować w segmencie rynku dotyczącym oprogramowania mobilnego. Specjalność Gry i aplikacje mobilne wychodzi naprzeciw wzrastającemu zapotrzebowaniu na specjalistów z tej dziedziny.

Studenci specjalności uzyskują wiedzę z zakresu projektowania i programowania gier oraz aplikacji mobilnych obejmującą:

* programowanie i projektowanie aplikacji webowych zgodnych z RWD;
* zaawansowane programowanie grafiki 3D;
* metody i narzędzia tworzenia aplikacji mobilnych na platformy Windows Phone, Android, Ios;
* zastosowanie silników gier;
* zastosowanie elementów gier w różnych obszarach działalności człowieka (gry poważne, grywalizacja).

Absolwenci specjalności będą przygotowani do:

* tworzenia wieloplatformowych aplikacji webowych i gier;
* projektowania i programowania aplikacji na urządzenia mobilne;
* implementacji gier poważnych.

Dzięki połączeniu wiedzy z zakresu informatyki i zarządzania projektami informatycznymi absolwenci specjalności będą przygotowani do kierowania pracami zespołów programistycznych.