**Specjalność: programowanie gier i aplikacji mobilnych**

**Cel dydaktyczny**

W ramach studiów na specjalności Programowanie gier i aplikacji multimedialnych studenci zaznajomieni zostaną między innymi z takimi zagadnieniami jak:

* Programowanie komputerów ze szczególnym uwzględnieniem programowania gier;
* Grafika komputerowa 2D/3D oraz jej wykorzystanie w aplikacjach multimedialnych
i grach;
* Tworzenie aplikacji multimedialnych;
* Projektowanie i programowanie interfejsów gier;
* Tworzenie internetowych gier biznesowych i edukacyjnych.

Przedmioty specjalnościowe stanowią rozszerzenie zagadnień ogólno informatycznych realizowanych na kierunku Informatyka.

**Umiejętności**

Absolwent specjalności Programowanie gier i aplikacji multimedialnych posiądzie umiejętności w zakresie tworzenia gier komputerowych (ze szczególnym uwzględnieniem gier strategicznych i edukacyjnych) oraz tworzenia szeroko rozumianych aplikacji multimedialnych. Student uzyska umiejętności związane z wykorzystaniem grafiki 2d/3d, przetwarzaniem dźwięku oraz strumieni video. Podstawowe kompetencje studenta obejmować będą tworzenie silników gier, projektowanie interfejsów gier, programowanie
na różne platformy programowo sprzętowe. Ważną częścią treści kształcenia będzie również znajomość technologii sieciowych, mobilnych, internetowych i multimedialnych.

**Kim będziesz**

Absolwent specjalności Programowanie gier i aplikacji multimedialnych przygotowani zostaną do pracy w zespołach projektowo-programistycznych firm zajmujących
się wytwarzaniem gier oraz systemów multimedialnych. Dodatkowo zdobyta w ramach studiów wiedza pozwoli im na pracę w zespołach zajmujących się wytwarzaniem interaktywnych systemów internetowych korzystających z takich rozwiązań jak Adobe Flash czy HTML 5.0. Absolwenci mogą również zajmować się przygotowywaniem rozwiązań
na platformy mobilne np. Windows Mobile czy Google Android.