

# Metody wielokryterialne

Tadeusz Trzaskalik

## 4.1. Wprowadzenie

### *Słowa kluczowe*

- **Zadanie wielokryterialne**
- **Zadanie wielokryterialne programowania liniowego**
- **Przestrzeń decyzyjna**
- **Zbiór rozwiązań dopuszczalnych w przestrzeni decyzyjnej**
- **Przestrzeń kryterialna**
- **Zbiór rozwiązań dopuszczalnych w przestrzeni kryterialnej**
- **Zadanie wektorowej maksymalizacji**
- **Rozwiązanie dominujące**
- **Rozwiązanie niezdominowane**
- **Rozwiązanie sprawne**

## 4.1. Wprowadzenie

### *Słowa kluczowe (c.d.)*

- **Rozwiązanie końcowe**
- **Metoda satysfakcjonujących poziomów kryteriów**
- **Współczynniki wagowe**
- **Hierarchizacja kryteriów**
- **Punkt idealny**
- **Metody interaktywne**
- **Programowanie celowe**
- **Bilansowanie celów**
- **Cele kierunkowe**
- **Cele punktowe**
- **Cele przedziałowe**

## 4.1. Wprowadzenie

### *Słowa kluczowe (c.d.)*

- **Wielokryterialne metody dyskretne**
- **Metoda AHP**
- **Metoda Promethe V**
- **Metoda Electre I**

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.1. Rozwiązanie dominujące (1/6)

#### Przykład 4.1

	$P_1$	$P_2$	Zasoby
$S_1$	2	2	14
$S_2$	1	2	8
$S_3$	4	0	16
	2	3	

Należy zaplanować produkcję w taki sposób, by jednocześnie zmaksymalizować zysk oraz łączne rozmiary produkcji.

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.1. Rozwiązanie dominujące (2/6)

#### *Model matematyczny*

#### Zmienne decyzyjne

$x_1$  - planowany rozmiar produkcji produktu  $P_1$

$x_2$  - planowany rozmiar produkcji produktu  $P_2$

#### Funkcje celu

$f_1(x_1, x_2)$  - funkcja opisująca zysk

$f_2(x_1, x_2)$  - funkcja opisująca łączne rozmiary produkcji

#### Wektorowa funkcja kryterium

$$F(x_1, x_2) = \begin{bmatrix} f_1(x_1, x_2) \\ f_2(x_1, x_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 + 3x_2 \\ x_1 + x_2 \end{bmatrix}$$

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.1. Rozwiązanie dominujące (3/6)

*Model matematyczny (c.d.)*

#### Warunki ograniczające

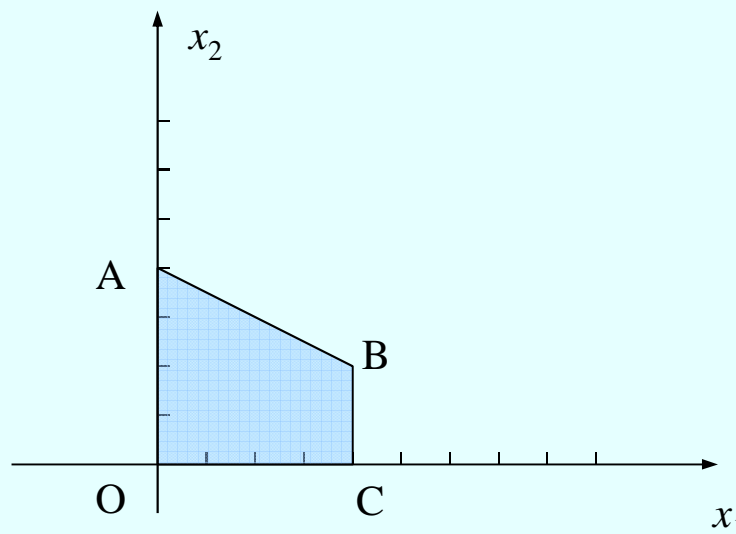
$$2x_1 + 2x_2 \leq 14$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

#### Zbiór rozwiązań dopuszczalnych w przestrzeni decyzyjnej



## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.1. Rozwiązanie dominujące (4/6)

#### *Zbiór rozwiązań dopuszczalnych w przestrzeni kryterialnej*

#### **Twierdzenie 4.1**

Zbiór rozwiązań dopuszczalnych zadania wielokryterialnego programowania liniowego w przestrzeni kryterialnej jest wielościanem wypukłym.

Każdy wierzchołek tego wielościanu jest obrazem pewnego wierzchołka zbioru decyzji dopuszczalnych w przestrzeni decyzyjnej, natomiast pozostałe punkty to zbiór wszystkich kombinacji wypukłych punktów wierzchołkowych.



## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.1. Rozwiązanie dominujące (5/6)

*Zbiór rozwiązań dopuszczalnych w przestrzeni kryterialnej (c.d.)*

$$F(x_1, x_2) = \begin{bmatrix} f_1(x_1, x_2) \\ f_2(x_1, x_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 + 3x_2 \\ x_1 + x_2 \end{bmatrix}$$

$$F(O) = F([0,0]) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = O' \quad F(A) = F([0,4]) = \begin{bmatrix} 12 \\ 4 \end{bmatrix} = A'$$

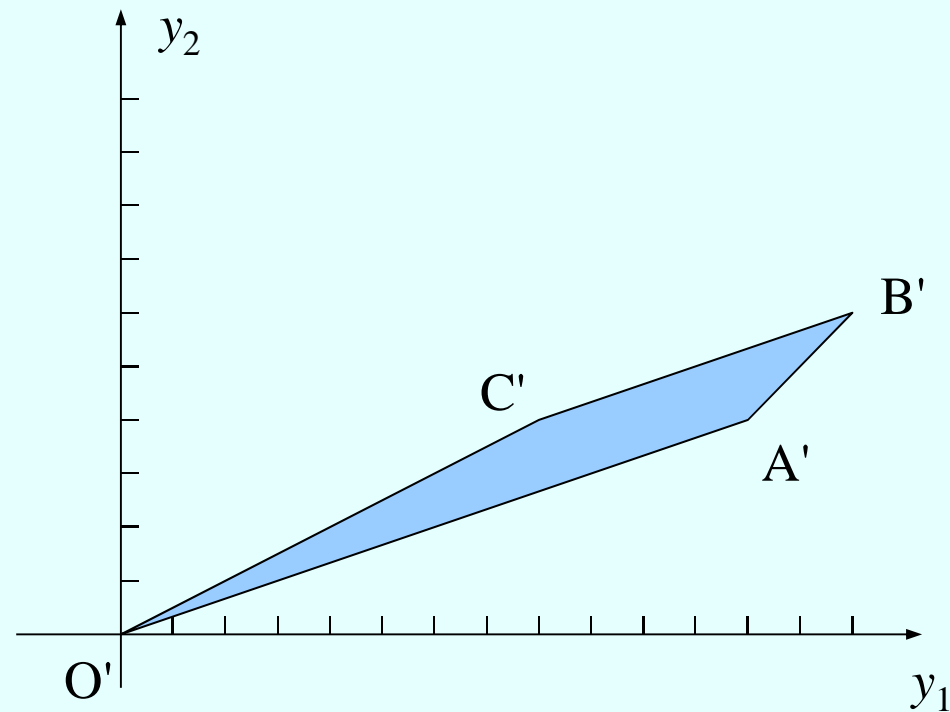
$$F(B) = F([4,2]) = \begin{bmatrix} 14 \\ 6 \end{bmatrix} = B' \quad F(C) = F([4,0]) = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = C'$$

$$Y = \left\{ \begin{array}{l} Y : Y = \lambda_1 O' + \lambda_2 A' + \lambda_3 B' + \lambda_4 C', \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 = 1, \\ \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4 \geq 0 \end{array} \right\}$$

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.1. Rozwiązanie dominujące (6/6)

#### *Interpretacja geometryczna*



$B'$  dominuje wszystkie rozwiązania dopuszczalne w przestrzeni kryterialnej

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.2. Rozwiązanie niezdominowane (1/4)

#### Przykład 4.2

Należy zaplanować produkcję w taki sposób, by jednocześnie zmaksymalizować zysk oraz zminimalizować wykorzystanie deficytowego środka  $S_1$

#### Model matematyczny

$$\begin{aligned} f_1(x_1, x_2) &= 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max \\ \varphi_2(x_1, x_2) &= 2x_1 + 2x_2 \rightarrow \min \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 + &\leq 16 \end{aligned}$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$\begin{aligned} f_1(x_1, x_2) &= 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max \\ f_2(x_1, x_2) &= -2x_1 - 2x_2 \rightarrow \max \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 + &\leq 16 \end{aligned}$$

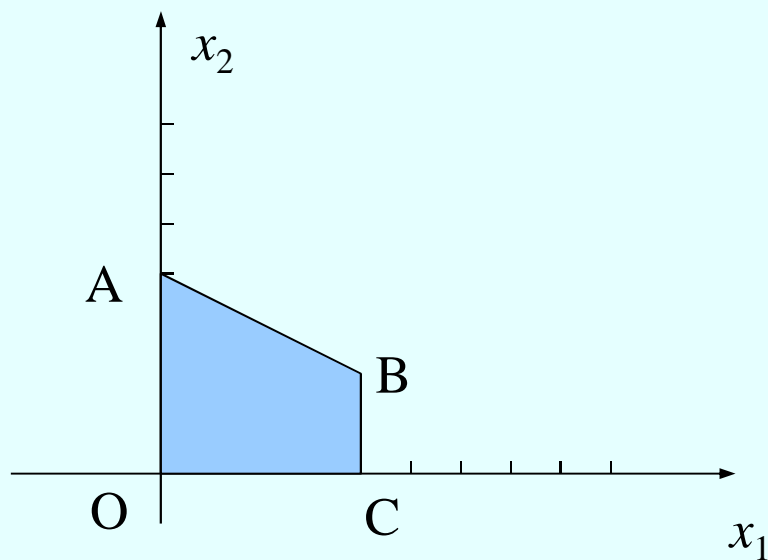
$$x_1, x_2 \geq 0$$

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

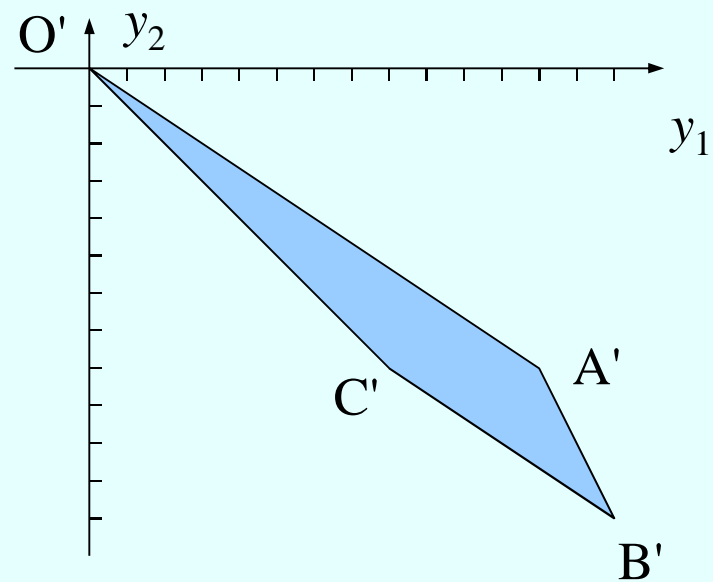
### 4.2.2. Rozwiązanie niezdominowane (2/4)

*Zbiory rozwiązań dopuszczalnych*

w przestrzeni decyzyjnej



w przestrzeni kryterialnej

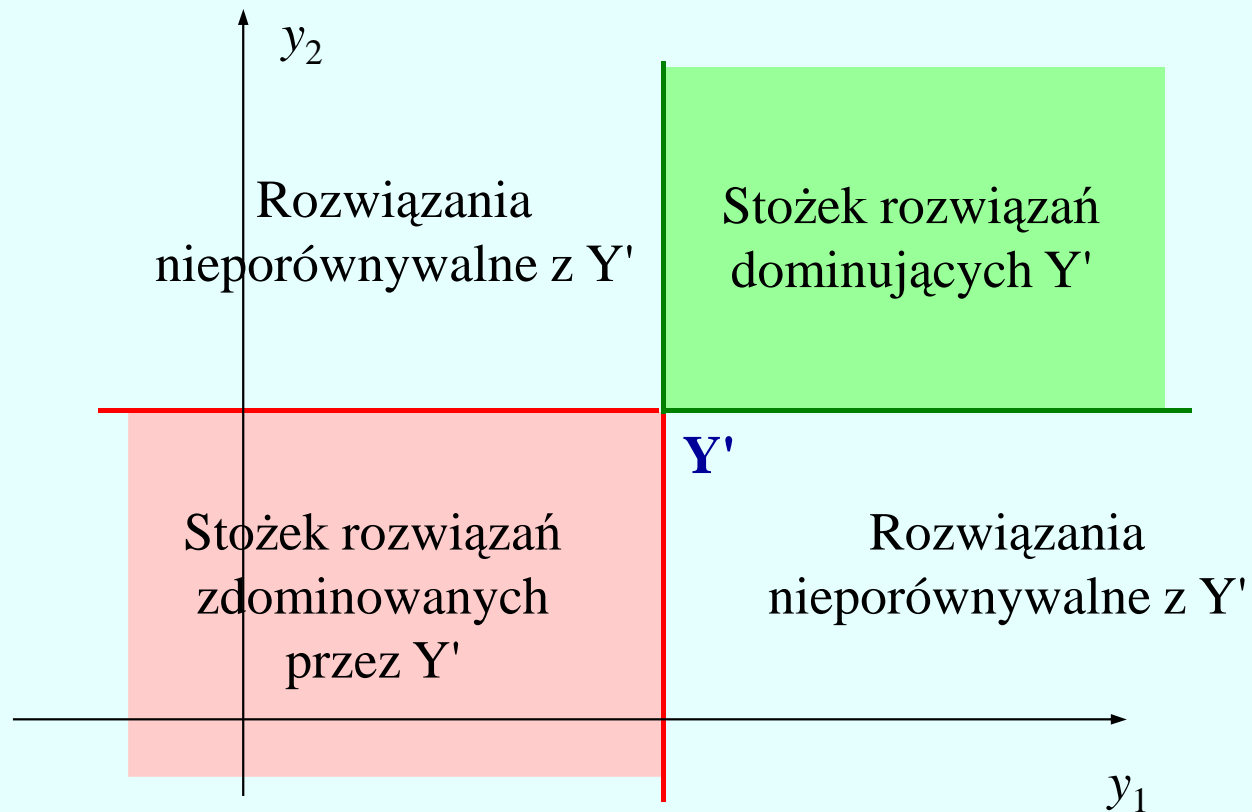


Brak rozwiązania dominującego

## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.2. Rozwiązanie niezdominowane (3/4)

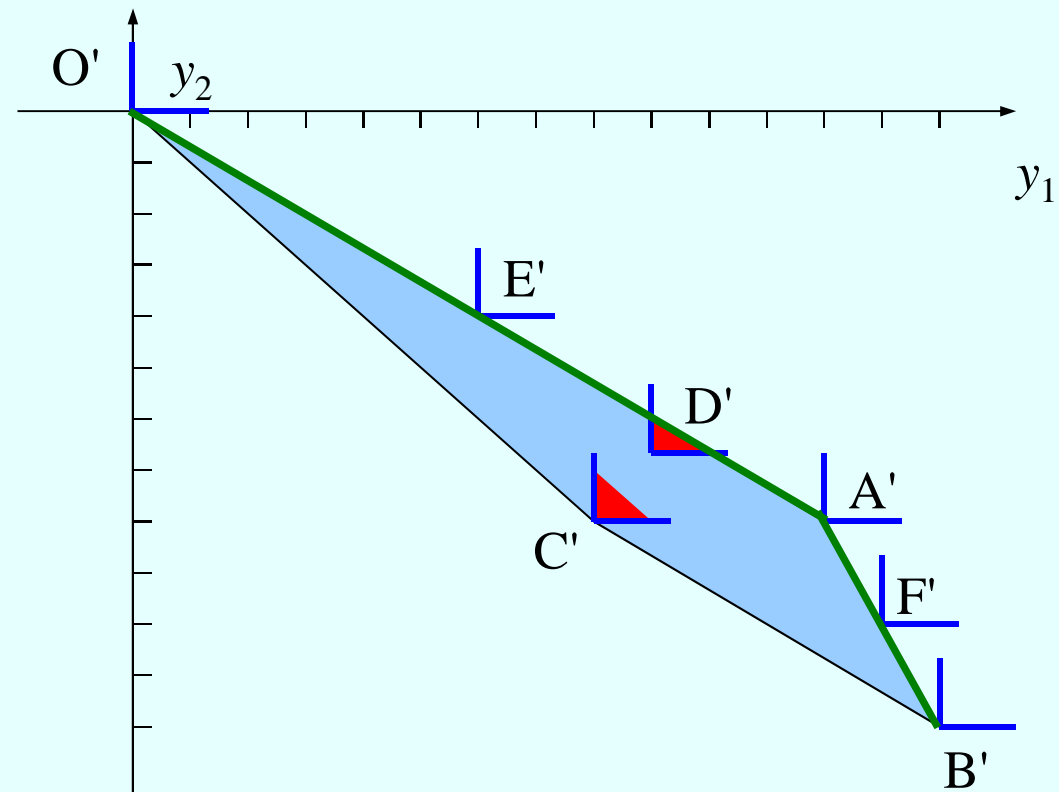
*Stożki rozwiązań dominujących i zdominowanych przez  $Y'$*



## 4.2. Zadanie wektorowej maksymalizacji

### 4.2.2. Rozwiązanie niezdominowane (4/4)

#### Rozwiązania niezdominowane i zdominowane



**Rozwiązania niezdominowane:**  $O'$ ,  $A'$ ,  $B'$ ,  $\overline{O'A'}$ ,  $\overline{A'B'}$

Rozwiązania w przestrzeni decyzyjnej, odpowiadające rozwiązaniom niezdominowanym, nazywamy **rozwiązaniami sprawnymi**.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.1. Rozszerzona tablica simpleksowa (1/2)

#### *ADBASE Postać bazowa*

$$f_1(x_1, x_2, x_3, x_4) = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

$$f_2(x_1, x_2, x_3, x_4) = -2x_1 - 2x_2 \rightarrow \max$$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 8$$

$$4x_1 + x_4 = 16$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

**Dopuszczalne rozwiązanie bazowe:**

$$x_1 = 0, x_2 = 0, x_3 = 8, x_4 = 16$$

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.1. Rozszerzona tablica simpleksowa (2/2)

*Postać macierzowa*

$$\mathbf{Cx} \rightarrow \text{„max”}$$

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq 0,$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 8 \\ 16 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

$\mathbf{Cx} \rightarrow \text{„max”}$		2	3	0	0	<b>b</b>
		-2	-2	0	0	
Baza	$\mathbf{C}_B$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	
$x_3$	0    0	1	2	1	0	8
$x_4$	0    0	4	0	0	1	16
$d_{ij} = c_{ij} - z_{ij}$		2	3	0	0	0
		-2	-2	0	0	0



## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.2. Zadanie testujące (1/2)

#### *Własności zadania testującego*

$$\begin{array}{rcl}
 & s_1 + s_2 \rightarrow \max & \\
 2x_1 + 3x_2 & - s_1 & = 0 \\
 -2x_1 - 2x_2 & - s_2 & = 0 \\
 x_1 + 2x_2 + x_3 & & = 8 \\
 4x_1 & + x_4 & = 16 \\
 & x_1, x_2, x_3, x_4, s_1, s_2 \geq 0 & 
 \end{array}$$

#### Twierdzenie 4.3

Jeżeli optymalna wartość funkcji celu zadania testującego jest równa zero, wówczas testowane rozwiązanie bazowe jest sprawne.

Jeżeli funkcja celu zadania testującego jest ograniczona, rozwiązanie optymalne zadania testującego generuje bazowe rozwiązanie sprawne zadania testowanego.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.2. Zadanie testujące (2/2)

#### Rozwiązanie zadania testującego

$$\begin{array}{rcll}
 & & s_1 + s_2 & \rightarrow \max \\
 2x_1 + 3x_2 & & - s_1 & = 0 \\
 -2x_1 - 2x_2 & & & - s_2 = 0 \\
 x_1 + 2x_2 + x_3 & & & = 8 \\
 4x_1 & & + x_4 & = 16 \\
 & & & x_1, x_2, x_3, x_4, s_1, s_2 \geq 0
 \end{array}$$

#### Rozwiązanie optymalne:

$$x_1 = 0, x_2 = 0, x_3 = 8, x_4 = 16, s_1 = 0, s_2 = 0.$$

Optymalna wartość funkcji celu wynosi 0, czyli testowane rozwiązanie jest sprawne.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (1/12)

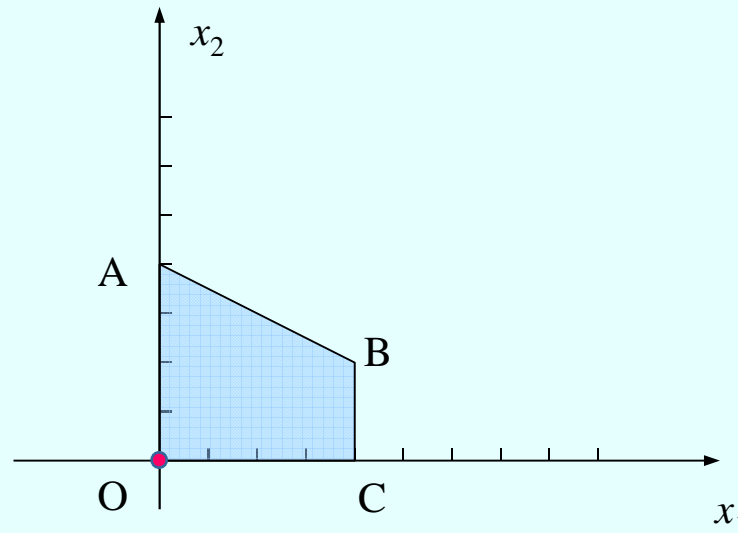
#### Definicja

$$\mathcal{B}_O = \{x_3, x_4\}$$

$$\mathcal{B}_A = \{x_2, x_4\}$$

$$\mathcal{B}_B = \{x_1, x_2\}$$

$$\mathcal{B}_C = \{x_1, x_3\}$$



Dwa rozwiązania bazowe, odpowiadające wierzchołkom P i Q nazywamy **sąsiednimi bazowymi rozwiązaniami sprawnymi**, jeżeli obydwa są rozwiązaniami sprawnymi, są one sąsiednimi rozwiązaniami bazowymi oraz wszystkie punkty leżące na odcinku PQ są rozwiązaniami sprawnymi.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (2/12)

#### *Niebazowa zmienna sprawna*

$$\Lambda = \{\lambda = [\lambda_1, \dots, \lambda_k]: \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1, \lambda_i > 0 \text{ dla } i=1, \dots, k\}$$

$$\lambda \mathbf{D}_N \leq 0$$

$$\lambda \mathbf{d}_j = 0$$

#### **Twierdzenie 4.4**

Wygenerowane przy pomocy niebazowej zmiennej sprawnej rozwiązanie bazowe, odpowiadające wierzchołkowi  $Q$  jest sąsiednim bazowym rozwiązaniem sprawnym dla tego wierzchołka.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (3/12)

#### *Sprawdzanie sprawności zmiennych*

#### **Zmienna $x_1$**

$$\mathbf{D} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{D}_N = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{d}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$2\lambda_1 - 2\lambda_2 = 0$$

$$3\lambda_1 - 2\lambda_2 \leq 0$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 = 1$$

$$\lambda_1 \geq 0, \lambda_2 \geq 0$$

Układ sprzeczny, czyli  $x_1$  nie jest w rozpatrywanej bazie niebazową zmienną sprawną.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (4/12)

*Sprawdzanie sprawności zmiennych (c.d.)*

**Zmienna  $x_2$**

$$\mathbf{D} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{D}_N = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{d}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$2\lambda_1 - 2\lambda_2 \leq 0$$

$$3\lambda_1 - 2\lambda_2 = 0$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 = 1$$

$$\lambda_1 \geq 0, \lambda_2 \geq 0$$

$$\lambda_1 = 2/5, \lambda_2 = 3/5.$$

Zmienna  $x_2$  jest w rozpatrywanej bazie niebazową zmienną sprawną.

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (5/12)

#### Przekształcenie simpleksowe

Pierwsza tablica simpleksowa

$Cx \rightarrow \text{„max”}$			2	3	0	0	<b>b</b>
			-2	-2	0	0	
Baza	$C_B$		$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	
$x_3$	0	0	1	2	1	0	8
$x_4$	0	0	4	0	0	1	16
$d_{ij} = c_{ij} - z_{ij}$			2	3	0	0	0
			-2	-2	0	0	0

Tablica simpleksowa po wprowadzeniu do bazy zmiennej sprawnej  $x_2$

$Cx \rightarrow \text{„max”}$			2	3	0	0	<b>b</b>
			-2	-2	0	0	
Baza	$C_B$		$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	
$x_2$	3	-2	0,5	1	0,5	0	4
$x_4$	0	0	4	0	0	1	16
$d_{ij} = c_{ij} - z_{ij}$			0,5	0	-1,5	0	12
			-1	0	1	0	-8

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (6/12)

---

*Generowanie wszystkich rozwiązań sprawnych*

#### **Twierdzenie 4.5**

Każde dwa bazowe rozwiązania sprawne można połączyć ciągiem sąsiednich baz sprawnych.



## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (7/12)

#### Przebieg obliczeń

Czy  $x_1$  jest niebazową zmienną sprawną?

$$\mathbf{D}_N = \begin{bmatrix} 0,5 & -1,5 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{d}_1 = \begin{bmatrix} 0,5 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} 0,5\lambda_1 - \lambda_2 &= 0 \\ -1,5\lambda_1 + \lambda_2 &\leq 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 &= 1 \\ \lambda_1 \geq 0, \lambda_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$\lambda_1 = 2/3, \lambda_2 = 1/3.$$

$\mathbf{C}_x \rightarrow \text{„max”}$						$\mathbf{b}$	
		2	3	0	0		
		-2	-2	0	0		
Baza	$\mathbf{C}_B$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$		
$x_2$	3	-2	0	1	0,5	-0,125	2
$x_1$	2	-2	1	0	0	0,25	4
$d_{ij} = c_{ij} - z_{ij}$		0	0	-1,5	-0,125	14	
		0	0	1	0,5	-12	

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (8/12)

#### *Przebieg obliczeń (c.d.)*

Czy  $x_3$  jest niebazową zmienną sprawną?

$$\mathbf{D}_N = \begin{bmatrix} -1,5 & -0,125 \\ -1 & 0,5 \end{bmatrix} \quad \mathbf{d}_3 = \begin{bmatrix} -1,5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} -1,5\lambda_1 + \lambda_2 &= 0 \\ -0,125\lambda_1 + 0,5\lambda_2 &\leq 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 &= 1 \\ \lambda_1 \geq 0, \lambda_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Układ sprzeczny. Oznacza to, że  $x_3$  nie jest niebazową zmienną sprawną.

## 4.3. Metoda ADBASE

## 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (9/12)

## Przykład 4.3

$$-x_1 \rightarrow \max$$

$$x_2 \rightarrow \max$$

$$-x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$-x_1 + x_2 \leq 6$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

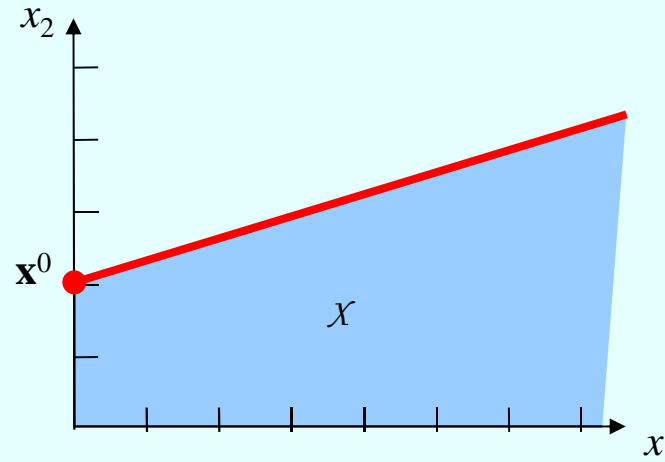
$$-x_1 \rightarrow \max$$

$$x_2 \rightarrow \max$$

$$-x_1 + 2x_2 + x_3 = 4$$

$$-x_1 + x_2 + x_4 = 6$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

Rozwiązanie bazowe:

$$x_1 = 0, \quad x_2 = 0, \quad x_3 = 4, \quad x_4 = 6$$

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (10/12)

#### Zadanie testujące

$$\begin{array}{rcl}
 & s_1 + s_2 & \rightarrow \max \\
 x_1 & & - s_1 = 0 \\
 & x_2 & - s_2 = 0 \\
 -x_1 + 2x_2 + x_3 & & = 4 \\
 -x_1 + x_2 + x_4 & & = 6 \\
 x_1, x_2, x_3, x_4, s_1, s_2 & \geq & 0
 \end{array}$$

#### Rozwiązanie optymalne:

$$x_1 = 0, x_2 = 2, x_3 = 0, x_4 = 4, s_1 = 0, s_2 = 2$$

Składowe tego rozwiązania:

$$x_1 = 0, x_2 = 2, x_3 = 0, x_4 = 4$$

wyznaczają rozwiązanie sprawne zadania wyjściowego (odpowiadające wierzchołkowi A).

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (11/12)

*Nieograniczona krawędź sprawna*

$Cx \rightarrow \text{„max”}$		-1	0	0	0	<b>b</b>
		0	1	0	0	
Baza	$C_B$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	
$x_2$	0    1	-0,5	1	0,5	0	2
$x_4$	0    0	-0,5	0	-0,5	1	4
$d_{ij} = c_{ij} - z_{ij}$		-1	0	0	0	0
		0,5	0	-0,5	0	2

## 4.3. Metoda ADBASE

### 4.3.3. Sąsiednie bazowe rozwiązanie sprawne (12/12)

#### *Algorytm*

1. Wyznaczenie pierwszego bazowego rozwiązania dopuszczalnego
2. Wyznaczenie bazowego rozwiązania sprawnego
3. Wyznaczenie wszystkich bazowych rozwiązań sprawnych

## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

### *Wybrane metody skalaryzacji problemu wielokryterialnego*

Rozwiązanie sprawne możemy otrzymać między innymi:

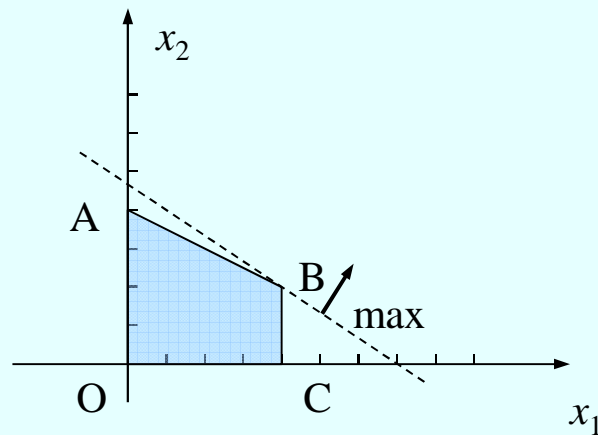
- przy pomocy jednej funkcji celu,
- metodą satysfakcjonującego poziomu kryteriów,
- metodą sumy ważonej,
- poprzez hierarchizację kryteriów,
- wykorzystując punkt idealny,
- metodą interaktywną.

## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

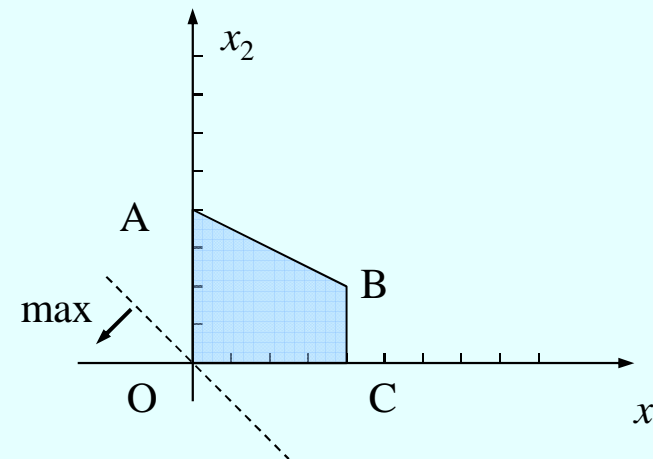
### 4.4.1. Generowanie rozwiązań sprawnych za pomocą jednej funkcji celu (1/1)

#### Przykład 4.4

$$\begin{aligned} \text{Problem } P_1 \\ 2x_1 + 3x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \text{Problem } P_2 \\ -2x_1 - 2x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



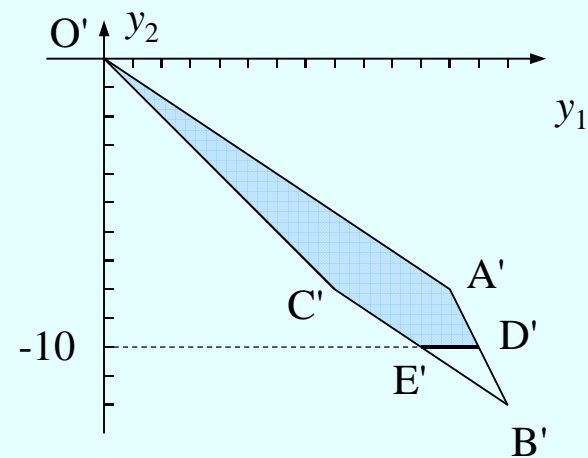
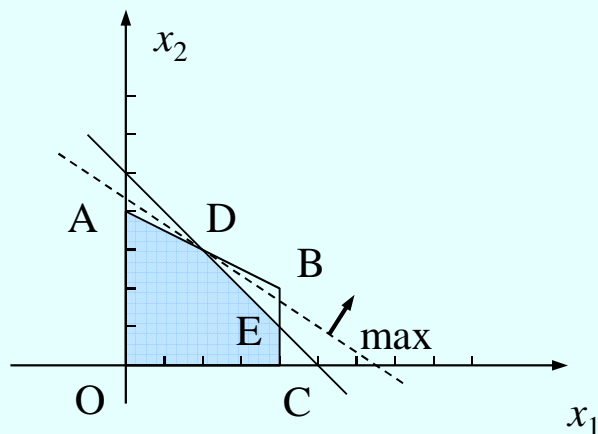


## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

## 4.4.2. Metoda satysfakcjonującego poziomu kryteriów (1/1)

## Przykład 4.5

$$\begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ -2x_1 - 2x_2 &\geq -10 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

### 4.4.3. Metoda sumy ważonej (1/1)

#### Przykład 4.6

Decydent ustalił ważność kryteriów pierwszego i drugiego w stosunku 3 : 1

$$y_1 = 2x_1 + 3x_2$$

$$y_2 = -2x_1 - 2x_2$$

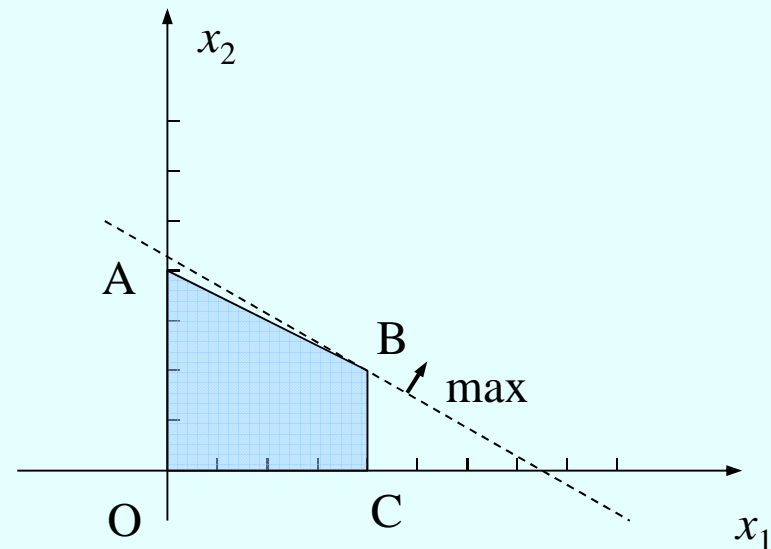
$$y = 3y_1 + y_2 = 3(2x_1 + 3x_2) + (-2x_1 - 2x_2) = 4x_1 + 7x_2$$

$$4x_1 + 7x_2 \rightarrow \max$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

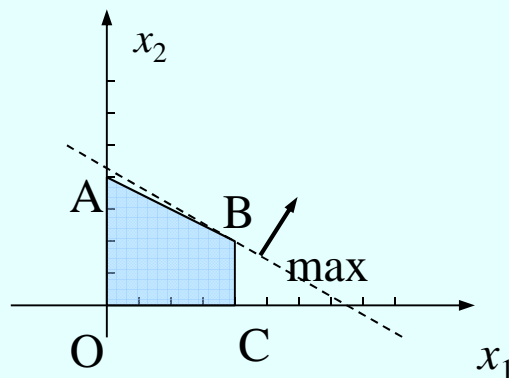
### 4.4.4. Hierarchia kryteriów (1/2)

#### Przykład 4.7

Najważniejszy jest cel pierwszy, na drugim poziomie hierarchii występuje cel drugi.

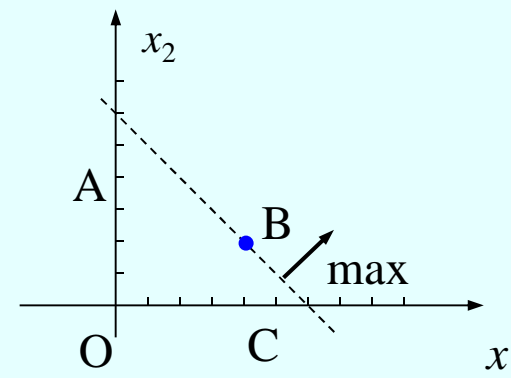
#### Pierwszy poziom hierarchii

$$\begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



#### Drugi poziom hierarchii

$$\begin{aligned} -2x_1 - 2x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ 2x_1 + 3x_2 &= 14 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

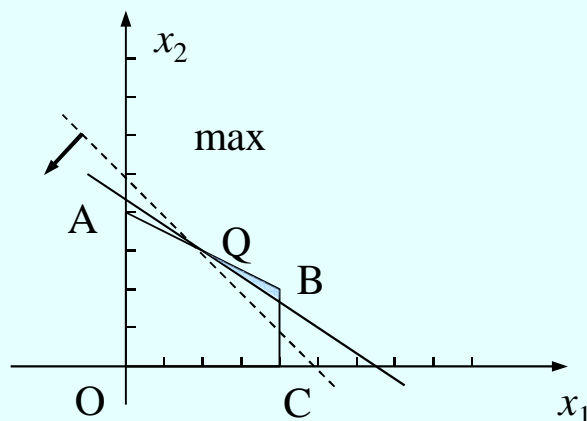
## 4.4.4. Hierarchia kryteriów (2/2)

## Przykład 4.8

Różnica między wartością optymalną dla pierwszego kryterium a wartością w rozpatrywanym rozwiązaniu nie większa niż 1.

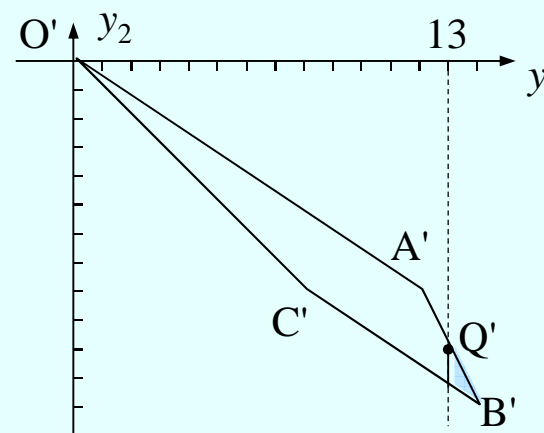
## Pierwszy poziom hierarchii

$$\begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



## Drugi poziom hierarchii

$$\begin{aligned} -2x_1 - 2x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ 2x_1 + 3x_2 &\geq 13 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



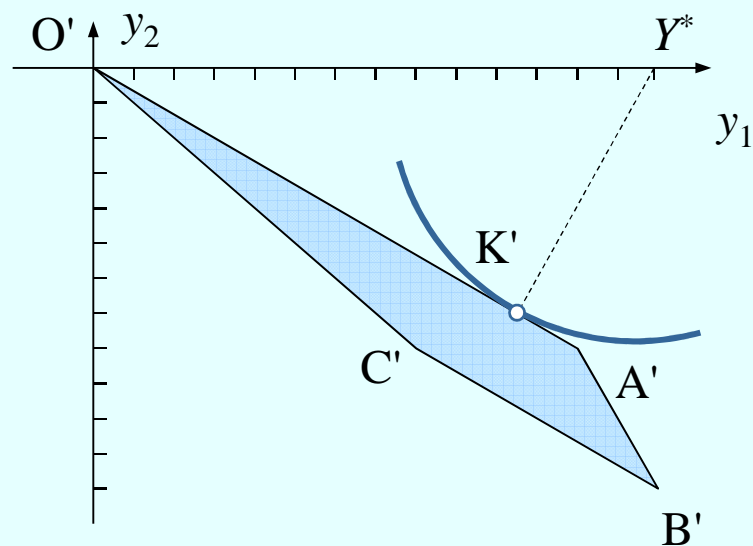
## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

### 4.4.5. Wykorzystanie punktu idealnego (1/1)

#### Przykład 4.9

Przyjmujemy metrykę euklidesową jako sposób mierzenia odległości w przestrzeni kryterialnej.

Punkt idealny  $Y^*(14, 0)$



## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

### 4.4.6. Metoda interaktywna (1/6)

#### Przykład 4.10

$$f_1(x_1, x_2) = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

$$f_2(x_1, x_2) = -2x_1 - 2x_2 \rightarrow \max$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

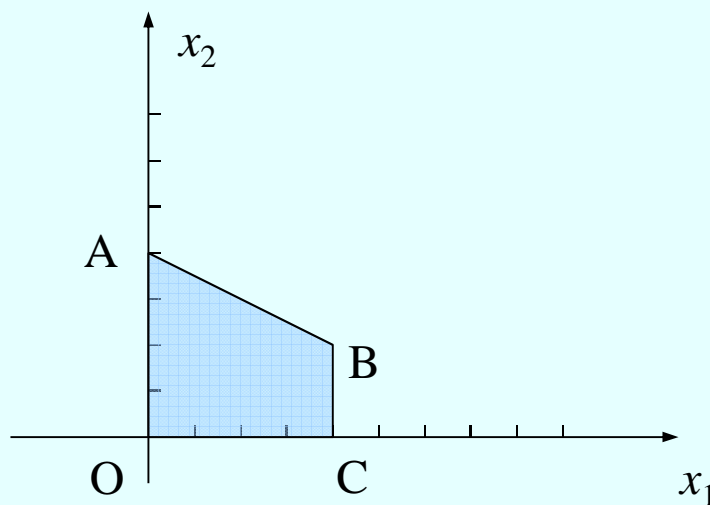
## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

### 4.4.6. Metoda interaktywna (2/6)

#### Przebieg obliczeń

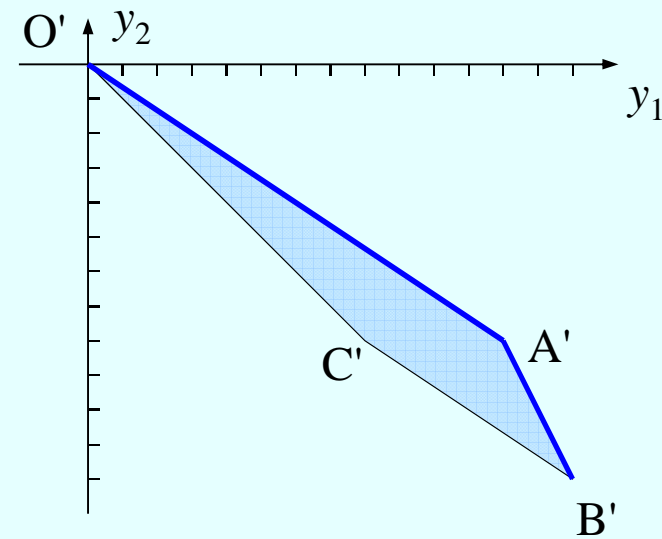
#### Problem $P_{01}$

$$\begin{aligned} 2x_1 + 3x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



#### Problem $P_{02}$

$$\begin{aligned} -2x_1 - 2x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

## 4.4.6. Metoda interaktywna (3/6)

## Przebieg obliczeń (c.d.)

Rozwiązanie \ Kryterium	$f_1$	$f_2$
$R_{01}$	14	-12
$R_{02}$	0	0

Wartość \ Kryterium	$f_1$	$f_2$
Akceptowana	0	-12
Optymistyczna	14	0

**Problem  $P_{11}$** 

$$2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

**Problem  $P_{12}$** 

$$-2x_1 - 2x_2 \rightarrow \max$$

**Warunki ograniczające**

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$2x_1 + 3x_2 \geq 7$$

$$-2x_1 - 2x_2 \geq -12$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

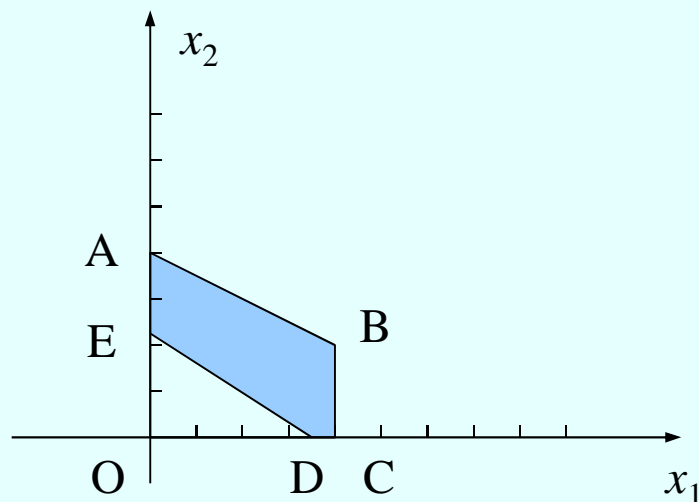


## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

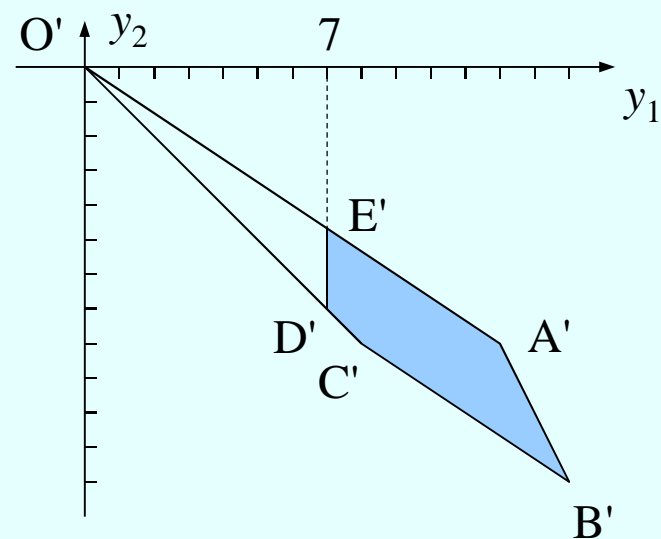
### 4.4.6. Metoda interaktywna (4/6)

*Przebieg obliczeń (c.d.)*

**Przestrzeń decyzyjna**



**Przestrzeń kryterialna**



## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

## 4.4.6. Metoda interaktywna (5/6)

## Przebieg obliczeń (c.d.)

Kryterium Rozwiązanie	$f_1$	$f_2$
$R_{11}$	14	-12
$R_{12}$	7	$-14/3$

Kryterium Wartość	$f_1$	$f_2$
Akceptowana	7	-12
Optymistyczna	14	$-14/3$

**Problem  $P_{21}$** 

$$2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

**Problem  $P_{22}$** 

$$-2x_1 - 2x_2 \rightarrow \max$$

**Warunki ograniczające**

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$2x_1 + 3x_2 \geq 7$$

$$-2x_1 - 3x_2 \geq -8$$

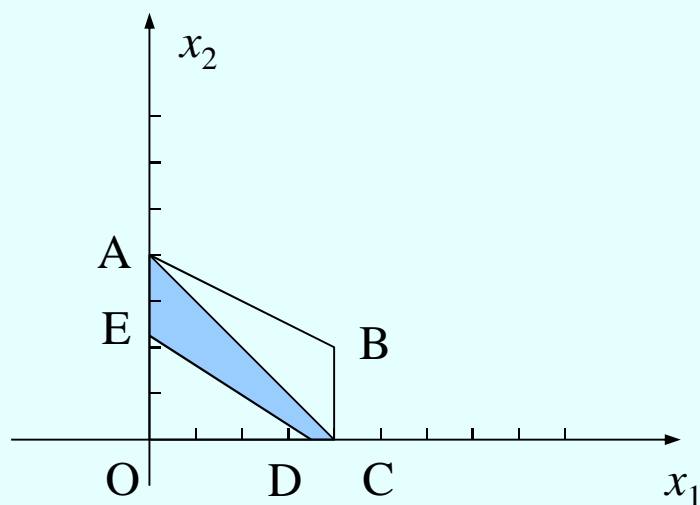
$$x_1, x_2 \geq 0$$

## 4.4. Generowanie wybranych rozwiązań sprawnych

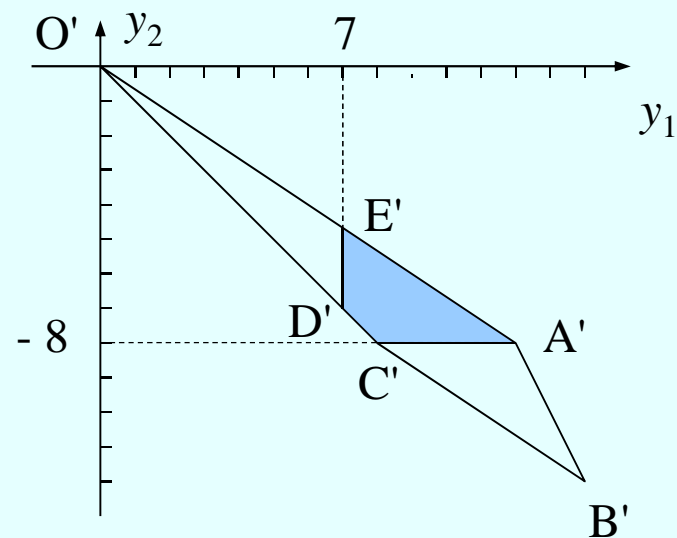
### 4.4.6. Metoda interaktywna (6/6)

*Przebieg obliczeń (c.d.)*

**Przestrzeń decyzyjna**



**Przestrzeń kryterialna**



## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.1. Bilansowanie celów (1/3)

#### Przykład 4.11

**Cel 1** Zysk na poziomie przynajmniej 12 jednostek

$$f_1(x_1, x_2) = 2x_1 + 3x_2 \geq 12$$

**Cel 2** Wykorzystanie zasobów pracy na poziomie 10 jednostek

$$\varphi_1(x_1, x_2) = 2x_1 + 2x_2 = 10$$

## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.1. Bilansowanie celów (2/3)

#### Cel 1

$$y_1^+ = \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - 12 & \text{gdy } f_1(x_1, x_2) \geq 12 \\ 0 & \text{gdy } f_1(x_1, x_2) < 12 \end{cases}$$

$$y_1^- = \begin{cases} 0 & \text{gdy } f_1(x_1, x_2) \geq 12 \\ 12 - 2x_1 - 3x_2 & \text{gdy } f_1(x_1, x_2) < 12 \end{cases}$$

#### Równanie bilansujące dla celu 1

$$2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- = 12$$

## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.1. Bilansowanie celów (3/3)

#### Cel 2

$$y_2^+ = \begin{cases} 2x_1 + 2x_2 - 10 & \text{gdy } \varphi_2(x_1, x_2) \geq 10 \\ 0 & \text{gdy } \varphi_2(x_1, x_2) < 10 \end{cases}$$

$$y_2^- = \begin{cases} 0 & \text{gdy } \varphi_2(x_1, x_2) \geq 10 \\ 10 - 2x_1 - 2x_2 & \text{gdy } \varphi_2(x_1, x_2) < 10 \end{cases}$$

#### Równanie bilansujące dla celu 2

$$2x_1 + 2x_2 - y_2^+ + y_2^- = 10$$

## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.2. Hierarchizacja odchyleń (1/2)

*Zadanie pierwszego poziomu hierarchii*

$$y_1^- \rightarrow \min$$

**Cel 1**  $2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- = 12$

**Cel 2**  $2x_1 + 2x_2 - y_2^+ + y_2^- = 10$

**Ograniczenia**

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\leq 8 \\ 4x_1 &\leq 16 \end{aligned}$$

$$x_1, x_2, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^- \geq 0$$

Istnieje rozwiązanie optymalne tego zadania, w którym  $y_1^- = 0$

## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.2. Hierarchizacja odchyleń (2/2)

*Zadanie drugiego poziomu hierarchii`*

$$y_2^+ + y_2^- \rightarrow \min$$

**Cel 1**

$$2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- = 12$$

**Cel 2**

$$2x_1 + 2x_2 - y_2^+ + y_2^- = 10$$

$$y_1^- = 0$$

**Ograniczenia**

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$x_1, x_2, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^- \geq 0$$

**Rozwiązanie**

$$x_1 = 2, x_2 = 3, y_1^+ = 1, y_1^- = 0, y_2^+ = 0, y_2^- = 0$$



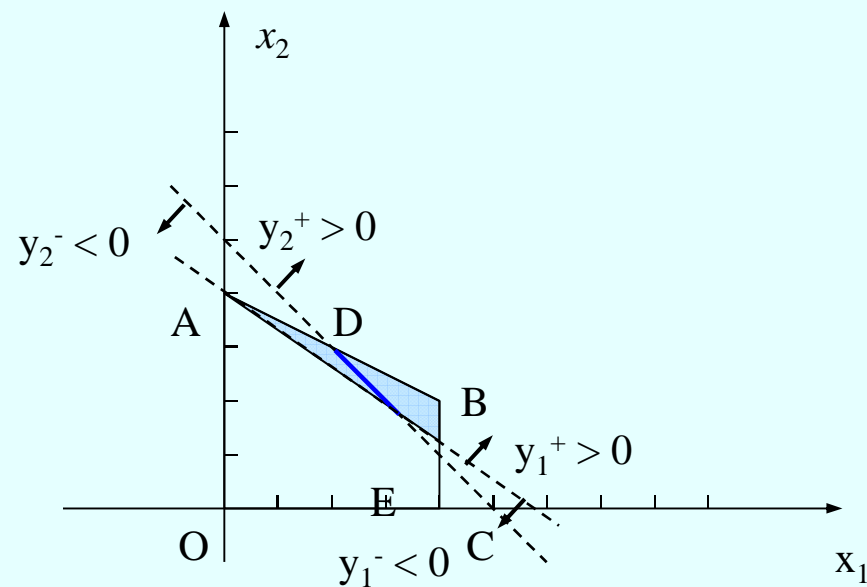
## 4.5. Programowanie celowe

## 4.5.3. Ilustracja graficzna w przestrzeni decyzyjnej (1/3)

## Przypadek 1

**Cel 1**  $y_1 = 2x_1 + 3x_2 \geq 12$

**Cel 2**  $y_2 = 2x_1 + 2x_2 = 10$



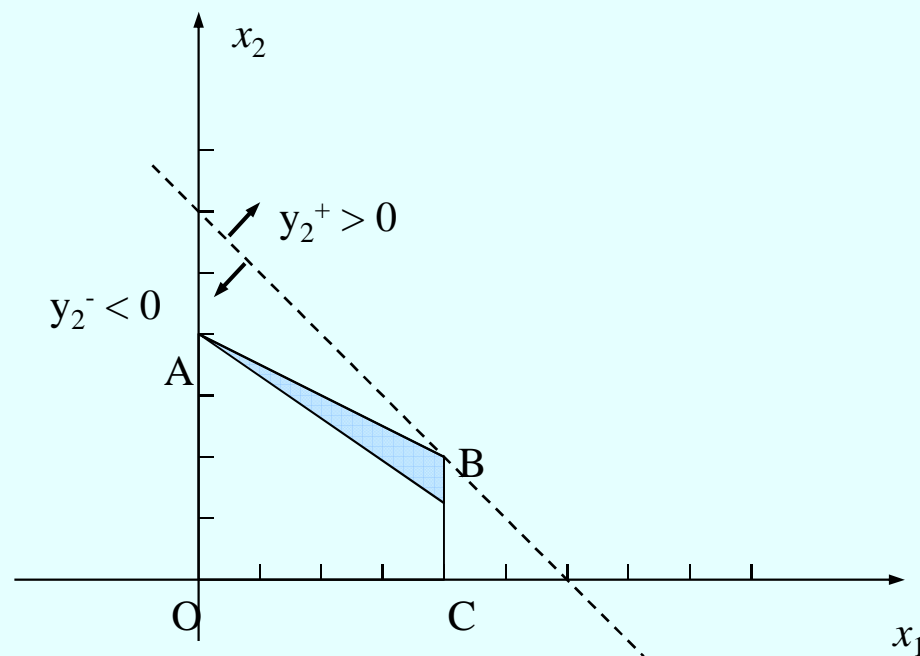
## 4.5. Programowanie celowe

## 4.5.3. Ilustracja graficzna w przestrzeni decyzyjnej (2/3)

## Przypadek 2

**Cel 1**  $y_1 = 2x_1 + 3x_2 \geq 12$

**Cel 2**  $y_2 = 2x_1 + 2x_2 = 12$



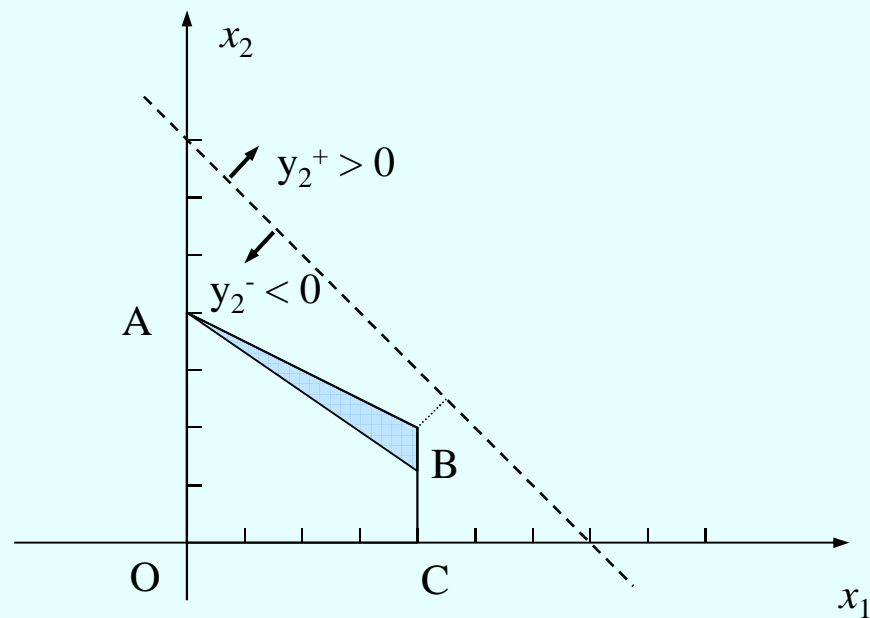
## 4.5. Programowanie celowe

## 4.5.3. Ilustracja graficzna w przestrzeni decyzyjnej (3/3)

## Przypadek 3

**Cel 1**  $y_1 = 2x_1 + 3x_2 \geq 12$

**Cel 2**  $y_2 = 2x_1 + 2x_2 = 14$



## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.4. Współczynniki wagowe (1/5)

#### Przykład 4.12

Odchylenie „in plus” w realizacji celu 2 jest dwukrotnie bardziej niekorzystne niż odchylenie „in minus”. Realizacja obu celów jest tak samo ważna dla decydenta.

#### Model matematyczny

$$\begin{aligned}
 & y_1^- + 2y_2^+ + y_2^- \rightarrow \min \\
 & 2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- = 12 \\
 & 2x_1 + 2x_2 - y_2^+ + y_2^- = 10 \\
 & x_1 + 2x_2 \leq 8 \\
 & 4x_1 \leq 16
 \end{aligned}$$

$$x_1, x_2, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^- \geq 0$$

#### Rozwiązanie

$$x_1 = 3, x_2 = 2, y_1^+ = 0, y_1^- = 0, y_2^+ = 0, y_2^- = 0$$

## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.4. Współczynniki wagowe (2/5)

#### Przykład 4.13

**Cel 1:** Zysk na poziomie przynajmniej 14 jednostek.

**Cel 2:** Zatrudnienie na poziomie 10 jednostek.

**Cel 2a:** Zatrudnienie nie może przekroczyć 10 jednostek.

**Cel 2b:** Zatrudnienie nie może być mniejsze od 10 jednostek.

**Cel 3:** Produkcja  $P_1$  na poziomie przynajmniej 4 jednostek.

**I poziom hierarchii:** Cel 1 i cel 2a.

Realizacja celu 1 jest dwukrotnie ważniejsza od realizacji celu 2a

**II poziom hierarchii:** Ważność realizacji celu 3 pozostaje do ważności realizacji celu 2b w stosunku 3 : 2

## 4.5. Programowanie celowe

## 4.5.4. Współczynniki wagowe (3/5)

*Zadanie 1 (pierwszy poziom hierarchii)*

$$\begin{array}{rcl}
 & & 2y_1^- + y_2^+ & \rightarrow \min \\
 \text{Cel 1:} & 2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- & & = 14 \\
 \text{Cel 2:} & 2x_1 + 2x_2 & - y_2^+ + y_2^- & = 10 \\
 \text{Cel 3:} & x_2 & - y_3^+ + y_3^- & = 4 \\
 \text{Ograniczenia:} & x_1 + 2x_2 & & \leq 8 \\
 & 4x_1 & & \leq 16 \\
 & & & x_1, x_2, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^-, y_3^+, y_3^- \geq 0
 \end{array}$$

Minimalna wartość funkcji celu dla Zadania 1 wynosi 2

## 4.5. Programowanie celowe

## 4.5.4. Współczynniki wagowe (4/5)

## Zadanie 2 (drugi poziom hierarchii)

$$2y_2^- + 3y_3^- \rightarrow \min$$

$$\text{Cel 1:} \quad 2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- = 14$$

$$\text{Cel 2:} \quad 2x_1 + 2x_2 - y_2^+ + y_2^- = 10$$

$$\text{Cel 3:} \quad x_2 - y_3^+ + y_3^- = 4$$

$$2y_1^- + y_2^- = 2$$

$$\text{Ograniczenia:} \quad x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$x_1, x_2, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^-, y_3^+, y_3^- \geq 0$$

## Rozwiązanie

$$x_1 = 2, x_2 = 3, y_1^+ = 0, y_1^- = 1, y_2^+ = 0, y_2^- = 0, y_3^+ = 0, y_3^- = 1$$

## 4.5. Programowanie celowe

### 4.5.4. Współczynniki wagowe (5/5)

#### Współczynniki kary

Pozycja w hierarchii	Nazwa celu	Poziom osiągnięcia celu	Współczynnik kary
1	Zysk	$\geq 14$	2 M
1	Zatrudnienie	$\leq 10$	M
2	Zatrudnienie	$\geq 10$	2
2	Produkcja $P_2$	$\geq 4$	3

$$2My_1^- + My_2^+ + 2y_2^- + 3y_3^- \rightarrow \min$$

$$2x_1 + 3x_2 - y_1^+ + y_1^- = 14$$

$$2x_1 + 2x_2 - y_2^+ + y_2^- = 10$$

$$x_2 - y_3^+ + y_3^- = 4$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 8$$

$$4x_1 \leq 16$$

$$x_1, x_2, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^-, y_3^+, y_3^- \geq 0$$



## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### *Sformułowanie problemu*

Decydent określił pewien skończony zbiór wariantów decyzyjnych  $A$ , złożony z  $n$  elementów, spośród których chce wybrać wariant najlepiej odpowiadający jego preferencjom. W tym celu określa on również  $k$  kryteriów, którymi zamierza się kierować. Metody, pozwalające na rozwiązanie tego typu zadań nazywamy wielokryterialnymi metodami dyskretnymi.

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (1/9)

#### *AHP - skala ocen*

Ocena werbalna Wariant a w porównaniu z wariantem b względem rozpatrywanego kryterium jest preferowany	Ocena numeryczna
ekstremalnie	9
bardzo silnie do ekstremalnie	8
bardzo silnie	7
silnie do bardzo silnie	6
silnie	5
umiarkowanie do silnie	4
umiarkowanie	3
równoważnie do umiarkowanie	2
równoważnie	1

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (2/9)

#### Przykład 4.14

#### Problem decyzyjny

wybór samochodu

#### Warianty decyzyjne:

wariant **a** (samochód **a**),  
wariant **b** (samochód **b**),  
wariant **c** (samochód **c**),

#### Kryteria:

cena  
koszty eksploatacji  
sylwetka  
marka

#### Decydent:

student (o niewielkich dochodach)

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (3/9)

*Porównanie parami wariantów względem kolejnych kryteriów*

Cena			Eksploatacja			Sylwetka			Marka						
	a	b	c		a	b	c		a	b	c		a	b	c
a		2		a			4	a		2	4	a			
b				b	2		5	b			3	b	5		4
c	6	5		c				c				c	3		

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (4/9)

#### *Porównanie parami kryteriów*

	Cena	Eksploatacja	Sylwetka	Marka
Cena		6	2	
Eksploatacja				
Sylwetka		9		
Marka	3	8	2	

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (5/9)

*Macierz porównań*

**Kryterium:** Marka

Marka			
	a	b	c
a			
b	5		4
c	3		

Marka			
	a	b	c
a	1	1/5	1/3
b	5	1	4
c	3	1/4	1

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (6/9)

#### Ranking częściowy

1. W macierzy porównań parami sumujemy wartości kolejnych kolumn.
2. Normalizujemy otrzymaną macierz względem kolumn, dzieląc każdy element  $i$ -tej kolumny przez sumę  $s_i$ .
3. Znajdujemy średnią dla każdego wiersza. Obliczone wartości traktujemy jako względne wagi porównywanych elementów.

Marka			
	a	b	c
a	1	1/5	1/3
b	5	1	4
c	3	1/4	1
suma	9,000	1,450	5,334

Marka			
	a	b	c
a	0,111	0,138	0,063
b	0,556	0,690	0,750
c	0,333	0,172	0,188

Marka				
	a	b	c	średnia
a	0,111	0,138	0,063	0,104
b	0,556	0,690	0,750	0,665
c	0,333	0,172	0,188	0,231

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (7/9)

#### *Współczynnik zgodności*

1. Mnożymy macierz porównań przez obliczone uprzednio wagi.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1/5 & 1/3 \\ 5 & 1 & 4 \\ 3 & 1/4 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0,104 \\ 0,665 \\ 0,231 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,314 \\ 2,109 \\ 0,709 \end{bmatrix}$$

2. Dzielimy elementy otrzymanego wektora przez kolejne wagi.

$$\frac{0,314}{0,104} = 3,023 \quad \frac{2,109}{0,665} = 3,171 \quad \frac{0,709}{0,231} = 3,068$$

3. Obliczamy średnią dla wartości obliczonych w kroku drugim.

$$\lambda_{\max} = \frac{3,023 + 3,171 + 3,068}{3} = 3,087$$



## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (8/9)

#### *Współczynnik zgodności (c.d.)*

4. Obliczamy współczynnik zgodności ze wzoru:

$$c = \frac{\lambda_{\max} - n}{r(n-1)}$$

$r$  - indeks losowy

$n$	3	4	5	6	7	8	9	10
$r$	0,58	0,90	1,12	1,24	1,32	1,41	1,45	1,49

$$c = \frac{\lambda_{\max} - n}{r(n-1)} = \frac{3,087 - 3}{0,58(3-1)} = 0,075$$

$c \leq 0,1$  – wystarczająca zgodność

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.1. Metoda AHP (9/9)

#### Przebieg obliczeń

#### Wyniki obliczeń dla pozostałych kryteriów

	0,256	0,041	0,233	0,470
	cena	eksploatacja	sylwetka	marka
<b>a</b>	0,168	0,334	0,557	0,104
<b>b</b>	0,113	0,568	0,320	0,665
<b>c</b>	0,719	0,098	0,123	0,231

#### Ranking końcowy

$$\bar{\mathbf{w}} = \mathbf{W}\mathbf{w}$$

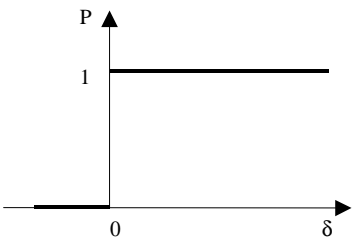
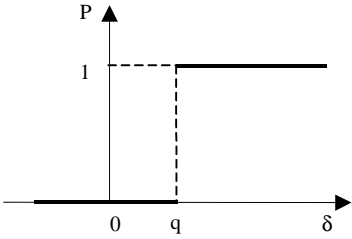
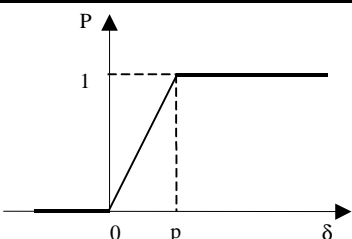
$$\bar{\mathbf{w}} = \begin{bmatrix} 0,168 & 0,334 & 0,557 & 0,104 \\ 0,113 & 0,568 & 0,320 & 0,665 \\ 0,719 & 0,098 & 0,123 & 0,231 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0,256 \\ 0,041 \\ 0,233 \\ 0,470 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,236 \\ 0,439 \\ 0,325 \end{bmatrix} \begin{matrix} (3) \\ (1) \\ (2) \end{matrix}$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (1/15)

#### Promethee – funkcje preferencji

$$\delta_i((a, b) = f_i(a) - f_i(b)$$

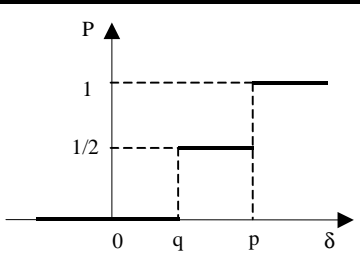
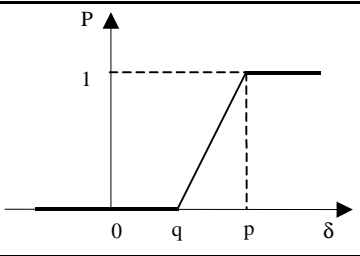
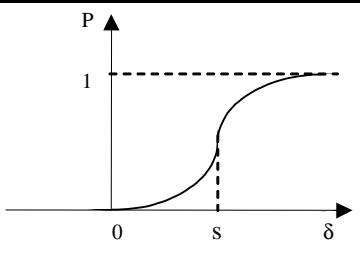
Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 1		$P_1(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq 0 \\ 1 & \delta > 0 \end{cases}$
Typ 2		$P_2(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq q \\ 1 & \delta > q \end{cases}$
Typ 3		$P_3(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq 0 \\ \frac{\delta}{p} & 0 < \delta \leq p \\ 1 & \delta > p \end{cases}$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (2/15)

#### Promethee – funkcje preferencji (c.d.)

$$\delta_i((a, b) = f_i(a) - f_i(b)$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 4		$P_4(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq q \\ 1/2 & q < \delta \leq p \\ 1 & \delta > p \end{cases}$
Typ 5		$P_5(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq q \\ \frac{\delta - q}{p - q} & q < \delta \leq p \\ 1 & \delta > p \end{cases}$
Typ 6		$P_6(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq 0 \\ 1 - \exp(-\frac{\delta^2}{2s^2}) & \delta > 0 \end{cases}$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (3/15)

#### Przykład 4.15

#### Wagi kryteriów

$$w_1 = 0,2, w_2 = 0,1, w_3 = 0,3, w_4 = 0,1, w_5 = 0,1, w_6 = 0,2$$

#### Oceny

	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	$f_6$
<b>a</b>	6	10	23	99	1.25	250
<b>b</b>	4	11	22	105	3,5	248
<b>c</b>	4	13	25	95	2,5	249
<b>d</b>	5	12	20	74	1,75	252

Kryterium o numerze i jest typu i.

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

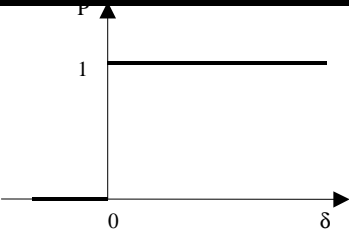
### 4.6.2. Metoda Promethee (4/15)

#### Wartości funkcji preferencji

#### Kryterium $f_1$ (typ 1)

$$\delta_1(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = f_1(\mathbf{a}) - f_1(\mathbf{b}) = 6 - 4 = 2$$

$$\delta_1(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = f_1(\mathbf{b}) - f_1(\mathbf{a}) = 4 - 6 = -2$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 1		$P_1(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq 0 \\ 1 & \delta > 0 \end{cases}$

Ponieważ  $\delta_1(\mathbf{a}, \mathbf{b}) > 0$  oraz  $\delta_1(\mathbf{b}, \mathbf{a}) < 0$ , więc

$$P_1[\delta_1(\mathbf{a}, \mathbf{b})] = 1 \quad \text{i} \quad P_1[\delta_1(\mathbf{b}, \mathbf{a})] = 0$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (5/15)

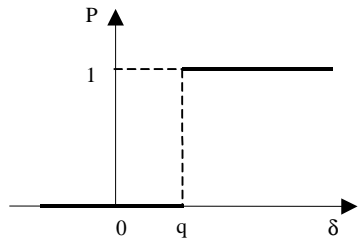
Wartości funkcji preferencji (c.d.)

#### Kryterium $f_2$ (typ 2)

Decydent ustalił wartość  $q = 2$

$$\delta_2(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = f_2(\mathbf{a}) - f_2(\mathbf{b}) = 10 - 11 = -1$$

$$\delta_2(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = f_2(\mathbf{b}) - f_2(\mathbf{a}) = 11 - 10 = 1$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 2		$P_2(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq q \\ 1 & \delta > q \end{cases}$

Ponieważ  $\delta_2(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = -1 < 2$  oraz  $\delta_2(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = 1 < 2$ , więc

$$P_2[\delta_2(\mathbf{a}, \mathbf{b})] = 0 \quad \text{i} \quad P_2[\delta_2(\mathbf{b}, \mathbf{a})] = 0$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (6/15)

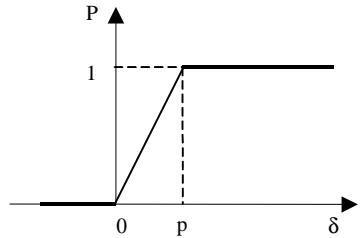
*Wartości funkcji preferencji (c.d.)*

#### Kryterium $f_3$ (typ 3)

Decydent ustalił wartość  $p = 4$

$$\delta_3(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = f_3(\mathbf{a}) - f_3(\mathbf{b}) = 23 - 22 = 1$$

$$\delta_3(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = f_3(\mathbf{b}) - f_3(\mathbf{a}) = 22 - 23 = -1$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 3		$P_3(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq 0 \\ \frac{\delta}{p} & 0 < \delta \leq p \\ 1 & \delta > p \end{cases}$

Ponieważ  $0 \leq \delta_3(\mathbf{a}, \mathbf{b}) \leq 4$  oraz  $\delta_3(\mathbf{b}, \mathbf{a}) < 0$ , więc

$$P_3[\delta_3(\mathbf{a}, \mathbf{b})] = 1/4 \quad \text{i} \quad P_3[\delta_3(\mathbf{b}, \mathbf{a})] = 0$$



## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (7/15)

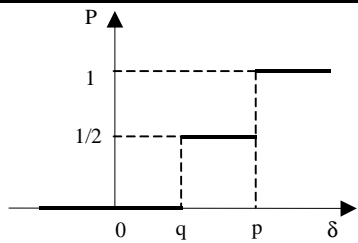
Wartości funkcji preferencji (c.d.)

#### Kryterium $f_4$ (typ 4)

Decydent ustalił wartość  $q = 5$  i  $p = 10$

$$\delta_4(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = f_4(\mathbf{a}) - f_4(\mathbf{b}) = 99 - 105 = -6$$

$$\delta_4(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = f_4(\mathbf{b}) - f_4(\mathbf{a}) = 105 - 99 = 6$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 4		$P_4(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq q \\ 1/2 & q < \delta \leq p \\ 1 & \delta > p \end{cases}$

Ponieważ  $\delta_4(\mathbf{a}, \mathbf{b}) < 0$  oraz  $5 < \delta_4(\mathbf{b}, \mathbf{a}) < 10$ , więc

$$P_4[\delta_4(\mathbf{a}, \mathbf{b})] = 0 \quad \text{i} \quad P_4[\delta_4(\mathbf{b}, \mathbf{a})] = 1/2$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (8/15)

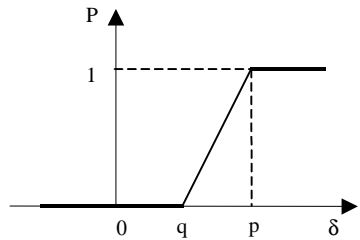
Wartości funkcji preferencji (c.d.)

#### Kryterium $f_5$ (typ 5)

Decydent ustalił wartość  $q = 1$  i  $p = 2$

$$\delta_5(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = f_5(\mathbf{a}) - f_5(\mathbf{b}) = 1,25 - 3,5 = -2,25$$

$$\delta_5(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = f_5(\mathbf{b}) - f_5(\mathbf{a}) = 3,5 - 1,25 = 2,25$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 5		$P_5(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq q \\ \frac{\delta - q}{p - q} & q < \delta \leq p \\ 1 & \delta > p \end{cases}$

Ponieważ  $\delta_5(\mathbf{a}, \mathbf{b}) < 0$  oraz  $\delta_5(\mathbf{b}, \mathbf{a}) > 2$ , więc

$$P_5[\delta_5(\mathbf{a}, \mathbf{b})] = 0 \quad \text{i} \quad P_5[\delta_5(\mathbf{b}, \mathbf{a})] = 1$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (9/15)

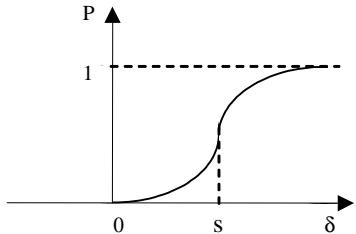
*Wartości funkcji preferencji (c.d.)*

#### Kryterium $f_6$ (typ 6)

Decydent ustalił wartość  $s = 1$

$$\delta_6(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = f_6(\mathbf{a}) - f_6(\mathbf{b}) = 250 - 248 = 2$$

$$\delta_6(\mathbf{b}, \mathbf{a}) = f_6(\mathbf{b}) - f_6(\mathbf{a}) = 248 - 250 = -2$$

Typ	Funkcja preferencji	Definicja
Typ 6		$P_6(\delta) = \begin{cases} 0 & \delta \leq 0 \\ 1 - \exp\left(-\frac{\delta^2}{2s^2}\right) & \delta > 0 \end{cases}$

Ponieważ  $\delta_6(\mathbf{a}, \mathbf{b}) > 0$  oraz  $\delta_6(\mathbf{b}, \mathbf{a}) < 0$ , więc

$$P_6[\delta_6(\mathbf{a}, \mathbf{b})] = 0,865 \quad \text{i} \quad P_6[\delta_6(\mathbf{b}, \mathbf{a})] = 0$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (10/15)

*Wartości funkcji preferencji (c.d.)*

$\delta_1$	a	b	c	d	$\delta_2$	a	b	c	d	$\delta_3$	a	b	c	d
a	0	2	2	1	a	0	-1	-3	-2	a	0	1	-2	3
b	-2	0	0	-1	b	1	0	-2	-1	b	-1	0	-3	2
c	-2	0	0	-1	c	3	2	0	1	c	2	3	0	5
d	-1	1	1	0	d	2	1	-1	0	d	-3	-2	-5	0

$\delta_4$	a	b	c	d	$\delta_5$	a	b	c	d	$\delta_6$	a	b	c	d
a	0	-6	4	25	a	0	-2,25	-1,25	-0,5	a	0	2	1	-2
b	6	0	10	31	b	2,25	0	1	1,75	b	-2	0	-1	-2
c	-4	-10	0	21	c	1,25	-1	0	0,75	c	-1	1	0	-3
d	-25	-31	-21	0	d	0,5	0,75	-0,75	0	d	2	4	3	0

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (11/15)

*Wartości funkcji preferencji (c.d.)*

P <sub>1</sub>	a	b	c	d	P <sub>2</sub>	a	b	c	d	P <sub>3</sub>	a	b	c	d
a	0	1	1	1	a	0	0	0	0	a	0	0,25	0	0,75
b	0	0	0	0	b	0	0	0	0	b	0	0	0	0,5
c	0	0	0	0	c	1	0	0	0	c	0,5	0,75	0	1
d	0	1	1	0	d	0	0	0	0	d	0	0	0	0
P <sub>4</sub>	a	b	c	d	P <sub>5</sub>	a	b	c	d	P <sub>6</sub>	a	b	c	d
a	0	0	0	1	a	0	0	0	0	a	0	0,865	0,393	0
b	0,5	0	0,5	1	b	1	0	0	0,75	b	0	0	0	0
c	0	0	0	1	c	0,25	0	0	0	c	0	0,393	0	0
d	0	0	0	0	d	0	0	0	0	d	0,865	0,999	0,989	0

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (12/15)

#### Zagregowane indeksy preferencji

$$\Pi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{j=1}^k w_j P_j(\mathbf{x}, \mathbf{y})$$

$$\Pi(\mathbf{y}, \mathbf{x}) = \sum_{j=1}^k w_j P_j(\mathbf{y}, \mathbf{x})$$

$$\Pi(a, b) = 0,2 \cdot 1 + 0,1 \cdot 0 + 0,3 \cdot 0,25 + 0,1 \cdot 0 + 0,1 \cdot 0 + 0,2 \cdot 0,865 = 0,448$$

$$\Pi(b, a) = 0,2 \cdot 0 + 0,1 \cdot 0 + 0,3 \cdot 0 + 0,1 \cdot 0,5 + 0,1 \cdot 1 + 0,2 \cdot 0 = 0,15$$

$$\Pi(a, a) = 0 \quad \Pi(a, b) = 0,448 \quad \Pi(a, c) = 0,279 \quad \Pi(a, d) = 0,525$$

$$\Pi(b, a) = 0,15 \quad \Pi(b, b) = 0 \quad \Pi(b, c) = 0,05 \quad \Pi(b, d) = 0,325$$

$$\Pi(c, a) = 0,275 \quad \Pi(c, b) = 0,304 \quad \Pi(c, c) = 0 \quad \Pi(c, d) = 0,4$$

$$\Pi(d, a) = 0,173 \quad \Pi(d, b) = 0,4 \quad \Pi(d, c) = 0,398 \quad \Pi(d, d) = 0$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (13/15)

#### *Przeptywy preferencji*

Dodatni przepływ preferencji:

$$\Phi^+(\mathbf{x}) = \frac{1}{n-1} \sum_{y \in A} \Pi(\mathbf{x}, y)$$

$$\begin{aligned} \Phi^+(a) &= 0,333 [\Pi(a, b) + \Pi(a, c) + \Pi(a, d)] = \\ &= 0,333 (0,448 + 0,279 + 0,525) = 0,417 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^+(b) &= 0,333 [\Pi(b, a) + \Pi(b, c) + \Pi(b, d)] = \\ &= 0,333 (0,15 + 0,05 + 0,325) = 0,175 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^+(c) &= 0,333 [\Pi(c, a) + \Pi(c, b) + \Pi(c, d)] = \\ &= 0,333 (0,275 + 0,304 + 0,4) = 0,326 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^+(d) &= 0,333 [\Pi(d, a) + \Pi(d, b) + \Pi(d, c)] = \\ &= 0,333 (0,173 + 0,4 + 0,398) = 0,324 \end{aligned}$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (14/15)

#### *Przeptywy preferencji (c.d.)*

Ujemny przepływ preferencji:

$$\Phi^-(\mathbf{x}) = \frac{1}{n-1} \sum_{y \in A} \Pi(y, \mathbf{x})$$

$$\begin{aligned} \Phi^-(\mathbf{a}) &= 0,333 [\Pi(\mathbf{b}, \mathbf{a}) + \Pi(\mathbf{c}, \mathbf{a}) + \Pi(\mathbf{d}, \mathbf{a})] = \\ &= 0,333 (0,15 + 0,275 + 0,173) = 0,199 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^-(\mathbf{b}) &= 0,333 [\Pi(\mathbf{a}, \mathbf{b}) + \Pi(\mathbf{c}, \mathbf{b}) + \Pi(\mathbf{d}, \mathbf{b})] = \\ &= 0,333 (0,448 + 0,304 + 0,4) = 0,384 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^-(\mathbf{c}) &= 0,333 [\Pi(\mathbf{a}, \mathbf{c}) + \Pi(\mathbf{b}, \mathbf{c}) + \Pi(\mathbf{d}, \mathbf{c})] = \\ &= 0,333 (0,279 + 0,05 + 0,398) = 0,242 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^-(\mathbf{d}) &= 0,333 [\Pi(\mathbf{a}, \mathbf{d}) + \Pi(\mathbf{b}, \mathbf{d}) + \Pi(\mathbf{c}, \mathbf{d})] = \\ &= 0,333 (0,525 + 0,325 + 0,4) = 0,417 \end{aligned}$$



## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.2. Metoda Promethee (15/15)

#### *Przeptywy preferencji (c.d.)*

Przeptyw netto:

$$\Phi(x) = \Phi^+(x) - \Phi^-(x)$$

$$\Phi(a) = \Phi^+(a) - \Phi^-(a) = 0,417 - 0,199 = 0,218 \quad (1)$$

$$\Phi(b) = \Phi^+(b) - \Phi^-(b) = 0,175 - 0,384 = -0,209 \quad (4)$$

$$\Phi(c) = \Phi^+(c) - \Phi^-(c) = 0,326 - 0,242 = 0,084 \quad (2)$$

$$\Phi(d) = \Phi^+(d) - \Phi^-(d) = 0,324 - 0,417 = -0,093 \quad (3)$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (1/15)

#### *Electre I - podstawowe pojęcia*

#### **Wagi kryterialne**

#### **Wskaźnik przewyższania**

$$\varphi_i(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \begin{cases} 1 & \text{gdy } f_i(\mathbf{x}) \geq f_i(\mathbf{y}) \\ 0 & \text{w przeciwnym przypadku} \end{cases}$$

#### **Współczynnik zgodności**

$$c(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i=1}^k w_i \varphi_i(\mathbf{x}, \mathbf{y})$$

#### **Warunek zgodności**

#### **Warunek braku niezgodności**

#### **Próg weta**

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (2/15)

#### *Reguły postępowania w metodzie Electre I*

1. Wyznaczenie zbioru zgodności  $C_s$ .
2. Znalezienie **zbiorem niezgodności**  $D_v$ .
3. Określenie **relacji przewyższania**

$$S(s, v) = C_s \cap \overline{D_v}$$

4. Konstrukcja grafu zależności między wariantami.

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (3/15)

#### Przykład 4.16

Warianty	Kryteria			
	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$
$a^1$	3	6	7	8
$a^2$	5	4	7	9
$a^3$	10	2	5	4
$a^4$	4	8	5	2
$a^5$	2	5	11	1
$a^6$	9	6	3	6
$a^7$	4	9	7	6
$a^8$	1	7	9	10
$a^9$	5	3	6	4

**Progi weta:**

$$v_1 = 5, v_2 = 7, v_3 = 6, v_4 = 5,$$

**Współczynniki wagowe:**

$$w_1 = 0,08, w_2 = 0,33, w_3 = 0,17, w_4 = 0,42.$$

**Próg zgodności:**

$$s = 0,83.$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (4/15)

#### Wyznaczeniu zbioru zgodności

$a^1$	3
$a^2$	5
$a^3$	10
$a^4$	4
$a^5$	2
$a^6$	9
$a^7$	4
$a^8$	1
$a^9$	5

$$f_1(a^1) \geq f_1(a^1) \Rightarrow \varphi_1(a^1, a^1) = 1 \quad (\text{ponieważ } 3 \geq 3)$$

$$f_1(a^1) < f_1(a^2) \Rightarrow \varphi_1(a^1, a^2) = 0 \quad (\text{ponieważ } 3 < 5)$$

.....

$$f_1(a^9) \geq f_1(a^8) \Rightarrow \varphi_1(a^9, a^8) = 1 \quad (\text{ponieważ } 5 \geq 1)$$

$$f_1(a^9) \geq f_1(a^9) \Rightarrow \varphi_1(a^9, a^9) = 1 \quad (\text{ponieważ } 5 \geq 5)$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (5/15)

Wyznaczeniu zbioru zgodności (c.d.)

$\Phi_1$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	1	0	0	0	1	0	0	1	0
$a^2$	1	1	0	1	1	0	1	1	1
$a^3$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^4$	1	0	0	1	1	0	1	1	0
$a^5$	0	0	0	0	1	0	0	1	0
$a^6$	1	1	0	1	1	1	1	1	1
$a^7$	1	0	0	1	1	0	1	1	0
$a^8$	0	0	0	0	0	0	0	1	0
$a^9$	1	1	0	1	1	0	1	1	1

$\Phi_2$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	1	1	1	0	1	1	0	0	1
$a^2$	0	1	1	0	0	0	0	0	1
$a^3$	0	0	1	0	0	0	0	0	0
$a^4$	1	1	1	1	1	1	0	1	1
$a^5$	0	1	1	0	1	0	0	0	1
$a^6$	1	1	1	0	1	1	0	0	1
$a^7$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^8$	1	1	1	0	1	1	0	1	1
$a^9$	0	0	1	0	0	0	0	0	1

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (6/15)

Wyznaczeniu zbioru zgodności (c.d.)

$\Phi_3$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	1	1	1	1	0	1	1	0	1
$a^2$	1	1	1	1	0	1	1	0	1
$a^3$	0	0	1	1	0	1	0	0	0
$a^4$	0	0	1	1	0	1	0	0	0
$a^5$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^6$	0	0	0	0	0	1	0	0	0
$a^7$	1	1	1	1	0	1	1	0	1
$a^8$	1	1	1	1	0	1	1	1	1
$a^9$	0	0	1	1	0	1	0	0	1

$\Phi_4$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	1	0	1	1	1	1	1	0	1
$a^2$	1	1	1	1	1	1	1	0	1
$a^3$	0	0	1	1	1	0	0	0	1
$a^4$	0	0	0	1	1	0	0	0	0
$a^5$	0	0	0	0	1	0	0	0	0
$a^6$	0	0	1	1	1	1	1	0	1
$a^7$	0	0	1	1	1	1	1	0	1
$a^8$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^9$	0	0	1	1	1	0	0	0	1

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (7/15)

*Obliczenie zbioru zgodności ( $s=0,83$ )*

$$c(\mathbf{a}^1, \mathbf{a}^2) = w_1 \varphi_1(\mathbf{a}^1, \mathbf{a}^2) + w_2 \varphi_2(\mathbf{a}^1, \mathbf{a}^2) + w_3 \varphi_3(\mathbf{a}^1, \mathbf{a}^2) + w_4 \varphi_4(\mathbf{a}^1, \mathbf{a}^2)$$

$$= 0,08 \cdot 0 + 0,33 \cdot 1 + 0,17 \cdot 1 + 0,42 \cdot 0 = 0,50$$

$$C = w_1 \Phi_1 + w_2 \Phi_2 + w_3 \Phi_3 + w_4 \Phi_4$$

C	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1,00	0,50	0,92	0,59	0,83	0,92	0,59	0,08	0,92
a <sup>2</sup>	0,67	1,00	0,92	0,67	0,50	0,59	0,67	0,08	1,00
a <sup>3</sup>	0,08	0,08	1,00	0,67	0,50	0,25	0,08	0,08	0,50
a <sup>4</sup>	0,41	0,33	0,50	1,00	0,83	0,50	0,08	0,41	0,33
a <sup>5</sup>	0,17	0,50	0,50	0,17	1,00	0,17	0,17	0,25	0,50
a <sup>6</sup>	0,41	0,41	0,75	0,50	0,83	1,00	0,50	0,08	0,83
a <sup>7</sup>	0,58	0,50	0,92	1,00	0,83	0,92	1,00	0,41	0,92
a <sup>8</sup>	0,92	0,92	0,92	0,59	0,75	0,92	0,59	1,00	0,92
a <sup>9</sup>	0,08	0,08	0,92	0,67	0,50	0,17	0,50	0,08	1,00

C	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1	0	1	0	1	1	0	0	1
a <sup>2</sup>	0	1	1	0	0	0	0	0	1
a <sup>3</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	0
a <sup>4</sup>	0	0	0	1	1	0	0	0	0
a <sup>5</sup>	0	0	0	0	1	0	0	0	0
a <sup>6</sup>	0	0	0	0	1	1	0	0	1
a <sup>7</sup>	0	0	1	1	1	1	1	0	1
a <sup>8</sup>	1	1	1	0	0	1	0	1	1
a <sup>9</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	1



## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (8/15)

#### Wyznaczenie zbioru niezgodności

$$C_{0,83} = \{ (a^1, a^3), (a^1, a^5), (a^1, a^6), (a^1, a^9), (a^2, a^3), (a^2, a^9), (a^4, a^5), (a^6, a^5), (a^6, a^9), (a^7, a^3), (a^7, a^4), (a^7, a^5), (a^7, a^6), (a^7, a^9), (a^8, a^1), (a^8, a^2), (a^8, a^3), (a^8, a^6), (a^8, a^9), (a^9, a^3) \}$$

$$(a^1, a^3): f_1(a^1) + v_1 < f_1(a^3) \quad (3 + 5 < 10) \quad \text{niezgodność}$$

$$(a^1, a^5): f_1(a^1) + v_1 \geq f_1(a^5) \quad (3 + 5 \geq 2) \quad \text{brak niezgodności}$$

.....

$$(a^8, a^9): f_1(a^8) + v_1[f_1(a^8)] \geq f_1(a^9) \quad (1 + 5 \geq 5) \quad \text{brak niezgodności}$$

$$(a^9, a^3): f_1(a^9) + v_1[f_1(a^9)] \geq f_1(a^3) \quad (5 + 5 \geq 10) \quad \text{brak niezgodności}$$

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (9/15)

Wyznaczenie zbioru niezgodności (c.d.)

$f_1$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	*	*	1	*	0	1	*	*	0
$a^2$	*	*	0	*	*	*	*	*	0
$a^3$	*	*	*	*	*	*	*	*	*
$a^4$	*	*	*	*	0	*	*	*	*
$a^5$	*	*	*	*	*	*	*	*	*
$a^6$	*	*	*	*	0	*	*	*	0
$a^7$	*	*	1	0	0	0	*	*	0
$a^8$	0	0	1	*	*	1	*	*	0
$a^9$	*	*	0	*	*	*	*	*	*

$f_2$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	*	*	0	*	0	0	*	*	0
$a^2$	*	*	0	*	*	*	*	*	0
$a^3$	*	*	*	*	*	*	*	*	*
$a^4$	*	*	*	*	0	*	*	*	*
$a^5$	*	*	*	*	*	*	*	*	*
$a^6$	*	*	*	*	0	*	*	*	0
$a^7$	*	*	0	0	0	0	*	*	0
$a^8$	0	0	0	*	*	0	*	*	0
$a^9$	*	*	0	*	*	*	*	*	*

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (10/15)

Wyznaczenie zbioru niezgodności (c.d.)

$f_3$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$		$f_4$	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	*	*	0	*	0	0	*	*	0		$a^1$	*	*	0	*	0	0	*	*	0
$a^2$	*	*	0	*	*	*	*	*	0		$a^2$	*	*	0	*	*	*	*	*	0
$a^3$	*	*	*	*	*	*	*	*	*		$a^3$	*	*	*	*	*	*	*	*	*
$a^4$	*	*	*	*	0	*	*	*	*		$a^4$	*	*	*	*	0	*	*	*	*
$a^5$	*	*	*	*	*	*	*	*	*		$a^5$	*	*	*	*	*	*	*	*	*
$a^6$	*	*	*	*	1	*	*	*	0		$a^6$	*	*	*	*	0	*	*	*	0
$a^7$	*	*	0	0	0	0	*	*	0		$a^7$	*	*	0	0	0	0	*	*	0
$a^8$	0	0	0	*	*	0	*	*	0		$a^8$	0	0	0	*	*	0	*	*	0
$a^9$	*	*	0	*	*	*	*	*	*		$a^9$	*	*	0	*	*	*	*	*	*

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (11/15)

#### Zbiór niezgodności

$$D_v = \{ (a^1, a^3), (a^1, a^6), (a^6, a^5), (a^7, a^3), (a^8, a^3), (a^8, a^6) \}$$

Zbiór  $D_v$

	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	0	0	1	0	0	1	0	0	0
$a^2$	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$a^3$	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$a^4$	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$a^5$	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$a^6$	0	0	0	0	1	0	0	0	0
$a^7$	0	0	1	0	0	0	0	0	0
$a^8$	0	0	1	0	0	1	0	0	0
$a^9$	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Zbiór  $\overline{D}_v$

	$a^1$	$a^2$	$a^3$	$a^4$	$a^5$	$a^6$	$a^7$	$a^8$	$a^9$
$a^1$	1	1	0	1	1	0	1	1	1
$a^2$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^3$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^4$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^5$	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a^6$	1	1	1	1	0	1	1	1	1
$a^7$	1	1	0	1	1	1	1	1	1
$a^8$	1	1	0	1	1	0	1	1	1
$a^9$	1	1	1	1	1	1	1	1	1

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

## 4.6.3. Metoda Electre I (12/15)

*Wyznaczenie relacji przewyższania*

Zbiór zgodności C

C	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1	0	1	0	1	1	0	0	1
a <sup>2</sup>	0	1	1	0	0	0	0	0	1
a <sup>3</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	0
a <sup>4</sup>	0	0	0	1	1	0	0	0	0
a <sup>5</sup>	0	0	0	0	1	0	0	0	0
a <sup>6</sup>	0	0	0	0	1	1	0	0	1
a <sup>7</sup>	0	0	1	1	1	1	1	0	1
a <sup>8</sup>	1	1	1	0	0	1	0	1	1
a <sup>9</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	1

Dopełnienie zbioru niezgodności

Zbiór  $\bar{D}_v$ 

	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1	1	0	1	1	0	1	1	1
a <sup>2</sup>	1	1	1	1	1	1	1	1	1
a <sup>3</sup>	1	1	1	1	1	1	1	1	1
a <sup>4</sup>	1	1	1	1	1	1	1	1	1
a <sup>5</sup>	1	1	1	1	1	1	1	1	1
a <sup>6</sup>	1	1	1	1	0	1	1	1	1
a <sup>7</sup>	1	1	0	1	1	1	1	1	1
a <sup>8</sup>	1	1	0	1	1	0	1	1	1
a <sup>9</sup>	1	1	1	1	1	1	1	1	1

## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

## 4.6.3. Metoda Electre I (13/15)

## Wyznaczenie relacji przewyższania

S	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1	0	0	0	1	0	0	0	1
a <sup>2</sup>	0	1	1	0	0	0	0	0	1
a <sup>3</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	0
a <sup>4</sup>	0	0	0	1	1	0	0	0	0
a <sup>5</sup>	0	0	0	0	1	0	0	0	0
a <sup>6</sup>	0	0	0	0	0	1	0	0	1
a <sup>7</sup>	0	0	0	1	1	1	1	0	1
a <sup>8</sup>	1	1	0	0	0	0	0	1	1
a <sup>9</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	1

$$S(s, v) = C_s \cap \overline{D}_v = \{(a^1, a^5), (a^1, a^9), (a^2, a^3), (a^2, a^9), (a^4, a^5), (a^6, a^9), (a^7, a^4), (a^7, a^5), (a^7, a^6), (a^7, a^9), (a^8, a^1), (a^8, a^2), (a^8, a^9), (a^9, a^3)\}$$

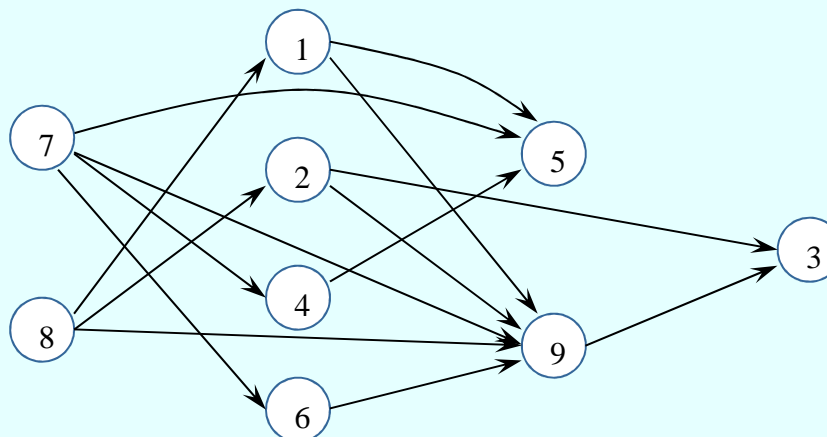
## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (14/15)

#### *Grafy zależności między wariantami decyzyjnymi*

Od wariantu najlepszego do najgorszego

S	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1	0	0	0	1	0	0	0	1
a <sup>2</sup>	0	1	1	0	0	0	0	0	1
a <sup>3</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	0
a <sup>4</sup>	0	0	0	1	1	0	0	0	0
a <sup>5</sup>	0	0	0	0	1	0	0	0	0
a <sup>6</sup>	0	0	0	0	0	1	0	0	1
a <sup>7</sup>	0	0	0	1	1	1	1	0	1
a <sup>8</sup>	1	1	0	0	0	0	0	1	1
a <sup>9</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	1



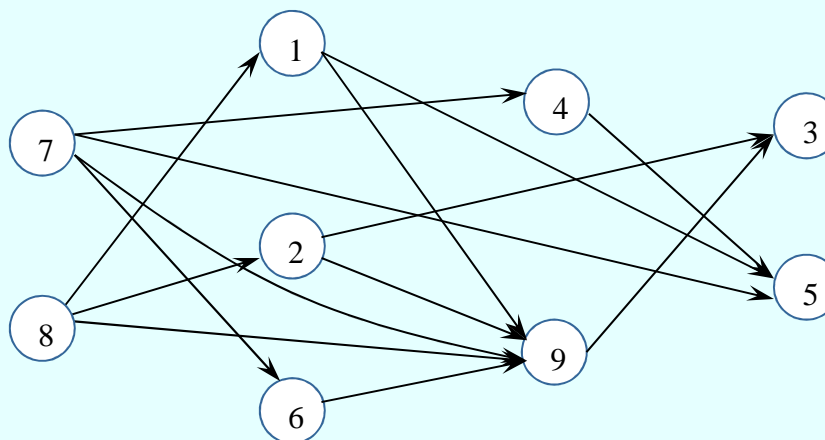
## 4.6. Wielokryterialne metody dyskretne

### 4.6.3. Metoda Electre I (15/15)

#### Grafy zależności między wariantami decyzyjnymi (c.d.)

Od wariantu najgorszego do najlepszego

S	a <sup>1</sup>	a <sup>2</sup>	a <sup>3</sup>	a <sup>4</sup>	a <sup>5</sup>	a <sup>6</sup>	a <sup>7</sup>	a <sup>8</sup>	a <sup>9</sup>
a <sup>1</sup>	1	0	0	0	1	0	0	0	1
a <sup>2</sup>	0	1	1	0	0	0	0	0	1
a <sup>3</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	0
a <sup>4</sup>	0	0	0	1	1	0	0	0	0
a <sup>5</sup>	0	0	0	0	1	0	0	0	0
a <sup>6</sup>	0	0	0	0	0	1	0	0	1
a <sup>7</sup>	0	0	0	1	1	1	1	0	1
a <sup>8</sup>	1	1	0	0	0	0	0	1	1
a <sup>9</sup>	0	0	1	0	0	0	0	0	1





## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (1/7)

#### Przykład 4.17

Tygodniki: A, B, C, D, E.

Zasięg i częstotliwość czytelnictwa czasopisma.

Efekt prestiżu (skala od 1 do 10).

Tygodnik	A	B	C	D	E
cena jednego ogłoszenia	30	28	23	19	18
prestiż	2	1	4	5	3
jednostkowy zasięg	7.5	7	5.75	4.75	4.5
jednostkowa częstotliwość czytelnictwa	0.16	0.15	0.12	0.10	0.10

Zasięg nie mniejszy niż 70% grupy docelowej.

Częstotliwość nie mniejsza niż 2

Cele: I - minimalizacja kosztów (cel priorytetowy)

II - maksymalizacja efektu prestiżu

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (2/7)

#### *Model matematyczny*

#### Cel(e)

Celem jest określenie najlepszej kompozycji mediów. Zadanie rozpatrujemy jako dwukryterialny problem hierarchiczny, w którym:

- I. Minimalizujemy koszt kampanii
- II. Maksymalizujemy całkowity prestiż

#### Zmienne decyzyjne

$x_A$  – liczba reklam w trakcie kampanii w tygodniku A

$x_B$  – liczba reklam w trakcie kampanii w tygodniku B

$x_C$  – liczba reklam w trakcie kampanii w tygodniku C

$x_D$  – liczba reklam w trakcie kampanii w tygodniku D

$x_E$  – liczba reklam w trakcie kampanii w tygodniku E

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (3/7)

*Model matematyczny (c.d.)*

#### Funkcje kryterialne

Funkcja kosztu:  $30x_A + 28x_B + 23x_C + 19x_D + 18x_E \rightarrow \min$

Funkcja efektu prestiżu :  $2x_A + x_B + 4x_C + 5x_D + 3x_E \rightarrow \max$

#### Ograniczenia:

całkowity zasięg:  $7.5x_A + 7x_B + 5.75x_C + 4.75x_D + 4.5x_E \geq 70$

całkowita częstotliwość :  $0.16x_A + 0.15x_B + 0.12x_C + 0.1x_D + 0.1x_E \geq 2$

#### Ograniczenia na zmienne decyzyjne

$$0 \leq x_A \leq 4, \quad 0 \leq x_B \leq 4, \quad 0 \leq x_C \leq 4, \quad 0 \leq x_D \leq 4, \quad 0 \leq x_E \leq 4$$

$x_A, x_B, x_C, x_D, x_E$  – całkowite

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (4/7)

#### *Ścisła hierarchia kryteriów*

#### Funkcja celu pierwszego poziomu hierarchii

$$30x_A + 28x_B + 23x_C + 19x_D + 18x_E \rightarrow \min$$

#### Ograniczenia:

$$7.5x_A + 7x_B + 5.75x_C + 4.75x_D + 4.5x_E \geq 70$$

$$0.16x_A + 0.15x_B + 0.12x_C + 0.1x_D + 0.1x_E \geq 2$$

$$0 \leq x_A \leq 4, \quad 0 \leq x_B \leq 4, \quad 0 \leq x_C \leq 4, \quad 0 \leq x_D \leq 4, \quad 0 \leq x_E \leq 4$$

$x_A, x_B, x_C, x_D, x_E$  – całkowite

#### Rozwiązania optymalne:

$$1. \quad x_A = 3 \quad x_B = 4 \quad x_C = 1 \quad x_D = 4 \quad x_E = 4$$

$$2. \quad x_A = 4 \quad x_B = 4 \quad x_C = 3 \quad x_D = 0 \quad x_E = 4$$

Optymalna wartość funkcji kosztu wynosi 373.

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (5/7)

#### *Ścisła hierarchia kryteriów (c.d.)*

#### Funkcja celu drugiego poziomu hierarchii

$$2x_A + x_B + 4x_C + 5x_D + 3x_E \rightarrow \max$$

#### Zbiór rozwiązań dopuszczalnych

$$\begin{array}{l} 1. x_A = 3 \quad x_B = 4 \quad x_C = 1 \quad x_D = 4 \quad x_E = 4 \\ 2. x_A = 4 \quad x_B = 4 \quad x_C = 3 \quad x_D = 0 \quad x_E = 4 \end{array}$$

#### Rozwiązanie optymalne

Dla pierwszego z otrzymanych rozwiązań wartość funkcji prestiżu jest równa 46, a drugiego wynosi 36.

Należy wybrać rozwiązanie pierwsze.

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (6/7)

#### *Quasi hierarchia kryteriów*

#### Pierwszy poziom hierarchii

Taki sam, jak poprzednio.

#### Drugi poziom hierarchii

Decydent decyduje się na zwiększenie kwoty przeznaczonej na reklamę o 10%, czyli maksymalnym akceptowalnym kosztem jest wartość 410.

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.1. Organizacja kampanii reklamowej (7/7)

*Quasi hierarchia kryteriów (c.d.)*

#### Funkcja celu drugiego poziomu hierarchii

$$f(x_A, x_B, x_C, x_D, x_E) = 2x_A + x_B + 4x_C + 5x_D + 3x_E \rightarrow \min$$

#### Warunki ograniczające

$$\begin{aligned} 7.5x_A + 7x_B + 5.75x_C + 4.75x_D + 4.5x_E &\geq 70 \\ 0.16x_A + 0.15x_B + 0.12x_C + 0.1x_D + 0.1x_E &\geq 2 \\ 30x_A + 28x_B + 23x_C + 19x_D + 18x_E &\leq 410 \\ 0 \leq x_A \leq 4, \quad 0 \leq x_B \leq 4, \quad 0 \leq x_C \leq 4, \quad 0 \leq x_D \leq 4, \quad 0 \leq x_E \leq 4 \\ x_A, x_B, x_C, x_D, x_E &\text{ – całkowite} \end{aligned}$$

#### Rozwiązanie optymalne

Efekt prestiżu wynosi teraz 53	(wzrost o 16,7%)
Koszt zwiększył się do 388	(wzrost o 4%)

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (1/7)

#### Przykład 4.18

- Cel 1:** osiągnięcie zysku długookresowego równego przynajmniej 100 mln zł;
- Cel 2:** utrzymanie zatrudnienia na poziomie 3 000 osób,
- Cel 3:** utrzymanie nakładów inwestycyjnych na poziomie nie wyższym niż 40 mln zł

Cel	zysk jednostkowy			założony poziom osiągnięcia celu	współczynniki kary
	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>		
zysk długookresowy	10	8	13	≥ 100 (mln zł)	6(-)
poziom zatrudnienia	4	2	3	= 30 (setki zatrudnionych)	2(+), 5(-)
nakłady i inwestycje	5	7	8	≤ 40 (mln zł)	4(+)

Należy znaleźć taki poziom produkcji, który najlepiej realizuje przyjęte cele z uwzględnieniem zadanych współczynników kar.



## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (2/7)

#### *Model matematyczny*

#### Zmienne decyzyjne

- 
- $x_1$  – planowany rozmiar produkcji wyrobu  $P_1$
- $x_2$  – planowany rozmiar produkcji wyrobu  $P_2$
- $x_3$  – planowany rozmiar produkcji wyrobu  $P_3$

#### Zmienne bilansujące cele

- $y_1^+$  = wielkość, o jaką osiągnięty zysk przekracza wartość 100 mln zł
- $y_1^-$  = wielkość, o jaką osiągnięty zysk jest mniejszy od 100 mln zł
- $y_2^+$  = wielkość, o jaką zatrudnienie przekracza 30 setek osób,
- $y_2^-$  = wielkość, o jaką zatrudnienie jest mniejsze od 30 setek osób,
- $y_3^+$  = wielkość, o jaką nakłady inwestycyjne przekraczają 40 mln zł,
- $y_3^-$  = wielkość, o jaką nakłady inwestycyjne są mniejsze od 40 mln zł,

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (3/7)

#### Zadanie zastępcze

#### Funkcja celu zadania zastępczego:

Minimalizacja ważonej sumy niekorzystnych odchyłeń od ustalonych poziomów realizacji celów.

$$6y_1^- + 2y_2^+ + 5y_2^- + 4y_3^+ \rightarrow \min$$

#### Warunki ograniczające:

Równanie bilansujące dla celu pierwszego:

$$10x_1 + 8x_2 + 13x_3 - y_1^+ + y_1^- = 100$$

Równanie bilansujące dla celu drugiego:

$$4x_1 + 2x_2 + 3x_3 - y_2^+ + y_2^- = 30$$

Równanie bilansujące dla celu trzeciego:

$$5x_1 + 7x_2 + 8x_3 - y_3^+ + y_3^- = 40$$

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (4/7)

#### *Rozwiązanie optymalne*

$$x_1 = 10 \quad x_2 = 0 \quad x_3 = 0$$

$$y_1^+ = 0 \quad y_1^- = 0$$

$$y_2^+ = 10 \quad y_2^- = 0$$

$$y_3^+ = 10 \quad y_3^- = 0$$

Minimalna wartość funkcji mierzącej odchylenie od zadanych pomiarów celów jest równa 60.

#### Interpretacja rozwiązania

Nie jest możliwe jednoczesne zrealizowanie wszystkich trzech celów. Poziom zatrudnienia przekroczy docelową wartość 1000 pracowników, a nakłady inwestycyjne przekroczą docelowe wartości 10 mln zł.

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (5/7)

#### *Hierarchizacja celów*

#### Pierwszy poziom hierarchii:

**Cel 2a:** nieprzekroczenie aktualnego poziomu zatrudnienia (3000 osób)

**Cel 3:** utrzymanie nakładów inwestycyjnych na poziomie nie większym niż 30 mln zł

#### Drugi poziom hierarchii:

**Cel 1:** osiągnięcie zysku długookresowego na poziomie 100 mln zł,

**Cel 2b:** utrzymanie dotychczasowego poziomu zatrudnienia i nie obniżanie go.

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (6/7)

#### Hierarchizacja celów (c.d.)

##### Zadanie pierwszego poziomu hierarchii

$$2y_2^+ + 4y_3^+ \rightarrow \min$$

$$\text{Cel 1} \quad 10x_1 + 8x_2 + 13x_3 - y_1^+ + y_1^- = 100$$

$$\text{Cel 2} \quad 4x_1 + 2x_2 + 3x_3 - y_2^+ + y_2^- = 30$$

$$\text{Cel 3} \quad 5x_1 + 7x_2 + 8x_3 - y_3^+ + y_3^- = 40$$

$$x_1, x_2, x_3, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^-, y_3^+, y_3^- \geq 0$$

##### Zadanie drugiego poziomu hierarchii

$$6y_1^- + 5y_2^- \rightarrow \min$$

$$10x_1 + 8x_2 + 13x_3 - y_1^+ + y_1^- = 100$$

$$4x_1 + 2x_2 + 3x_3 - y_2^+ + y_2^- = 30$$

$$5x_1 + 7x_2 + 8x_3 - y_3^+ + y_3^- = 40$$

$$2y_2^+ + 4y_2^- = 30$$

$$x_1, x_2, x_3, y_1^+, y_1^-, y_2^+, y_2^-, y_3^+, y_3^- \geq 0$$

## 4.7. Przykłady wykorzystania metod wielokryterialnych

### 4.7.2. Określenie strategii długookresowej firmy (7/7)

*Hierarchizacja celów (c.d.)*

#### Rozwiązanie optymalne

$$x_1 = 7.06$$

$$x_2 = 0$$

$$x_3 = 0.59$$

$$y_1^+ = 0$$

$$y_1^- = 21,76$$

$$y_2^+ = 0$$

$$y_2^- = 0$$

$$y_3^+ = 0$$

$$y_3^- = 0$$

## Pora na relaks

