

**Matryca pokrycia efektów uczenia się dla kierunku GOSPODARKA CYFROWA (studia II stopnia)
obowiązująca od naboru na rok akademickiego 2021/2022**

Przedmioty	WIEDZA			UMIĘTNOŚCI						KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
	GC2_W01#	GC2_W02#	GC2_W03#	GC2_U01#	GC2_U02#	GC2_U03#	GC2_U04#	GC2_U05#	GC2_U06#	GC2_K01#	GC2_K02#	GC2_K03#	GC2_K04#
Analiza rynku cyfrowego	x			x					x	x		x	
Cyfrowy handel międzynarodowy			x	x							x		
Rynki finansowe	x			x						x			
Logistyka w gospodarce cyfrowej			x	x								x	
Social Media Marketing		x			x						x		
Polityka wsparcia cyfryzacji			x				x			x			
Analityka cyfrowa			x		x						x		
Competitive Intelligence		x					x				x		
Wirtualne środowisko pracy	x		x		x				x		x		
Ekonomia behawioralna	x			x						x		x	
Rozwój pracowników z wykorzystaniem nowoczesnych technologii	x	x			x	x			x	x	x	x	
Konsument 4.0	x			x						x			
Ochrona wizerunku i tożsamości w sieci			x				x					x	
Hurtownie danych		x		x						x			
Spółeczna odpowiedzialność biznesu	x			x								x	x
Projektowanie aplikacji mobilnych		x				x				x			
Analiza finansowa i sprawozdawczość	x		x				x			x			
Gospodarka współdzielenia i równoważenie konsumpcji	x		x	x			x			x			
Sztuczna inteligencja i jej wykorzystanie		x	x		x	x					x		
Zwinne zarządzanie projektem			x			x	x				x		
Techno-trendy i uzależnienia w konsumpcji	x	x			x					x			
Projektowanie szkoleń online		x			x							x	x
Handel w gospodarce cyfrowej	x			x						x			
Zwinne zarządzanie produktem			x			x	x				x		
Dobra intelektualne w środowisku cyfrowym			x				x					x	
Preprocessing danych rzeczywistych		x			x					x			
SEMINARIUM MAGISTERSKIE	x				x	x		x		x			
Przedmiot swobodnego wyboru w języku obcym								x					

Symbol efektu uczenia	Opis efektu kierunkowego
WIEDZA	
GC2_W01#	Zna i posługuje się pogłębioną wiedzą z zakresu ekonomii, finansów i zarządzania w zakresie niezbędnym do analizy zjawisk ekonomicznych i podejmowania decyzji w kluczowych obszarach gospodarki cyfrowej.
GC2_W02#	Zna w stopniu pogłębionym metody badawcze i narzędzia opisu, w tym matematyczno-statystyczne i narzędzia informatyczne gromadzenia, analizy i prezentacji danych dotyczących gospodarki cyfrowej.
GC2_W03#	Tłumaczy w sposób pogłębiony prawidłowości funkcjonowania struktur i instytucji ekonomicznych, finansowych i prawnych, istotnych dla przygotowania i prowadzenia przedsięwzięć biznesowych na rynku cyfrowym oraz wytycza kierunki ich rozwoju. Charakteryzuje w sposób pogłębiony rodzaje i składowe struktury gospodarki cyfrowej i relacje między nimi.

UMIEJĘTNOŚCI	
GC2_U01#	Analizuje zjawiska gospodarcze w ramach gospodarki cyfrowej i zachodzące między nimi relacje, wyciąga wnioski i formułuje uzasadnione i innowacyjne rekomendacje, posługując się krytycznie dobranymi koncepcjami, metodami i danymi.
GC2_U02#	Posiada umiejętność formułowania i testowania hipotez, doboru odpowiednich metod analizy gospodarki cyfrowej i mediów społecznościowych, skutecznie analizuje i ocenia przydatność wiedzy z zakresu gospodarki cyfrowej i mediów społecznościowych w określonych sytuacjach.
GC2_U03#	Modeluje i prognozuje skutki złożonych procesów ekonomicznych w ramach gospodarki cyfrowej z wykorzystaniem zaawansowanych metod ilościowych i narzędzi informatycznych.
GC2_U04#	Posiada umiejętność formułowania alternatywnych rozwiązań procesów decyzyjnych z zakresu ekonomii, finansów, zarządzania i prawa, w ramach gospodarki cyfrowej, dokonuje wyboru i wdrożenia określonego wariantu w ramach pracy zespołowej.
GC2_U05#	Potrafi posługiwać się językiem obcym na poziomie B2+ Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego oraz specjalistyczną terminologią.
GC2_U06#	Potrafi kierować pracą zespołu, współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych, potrafi prowadzić dyskusję i podejmować wiodącą rolę w zespołach, a także potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie i ukierunkowywać innych w tym zakresie.
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
GC2_K01#	Dokonuje systematycznej samooceny własnych kompetencji oraz kompetencji innych osób i w razie potrzeby je doskonali, a także organizuje proces uczenia innych osób.
GC2_K02#	Posiada zdolność współpracy w zespole i kierowania zespołem, w przypadku pojawiania się trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu jest gotów do zasięgnięcia opinii ekspertów.
GC2_K03#	Zdaje sobie sprawę z potrzeby ciągłego rozwoju osobistego i zawodowego w aspekcie gospodarki cyfrowej oraz potrafi zidentyfikować i rozstrzygnąć pod względem prawnym, ekonomicznym i etycznym dylematy zawodowe. Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, z uwzględnieniem zmieniających się potrzeb społecznych.
GC2_K04#	Jest gotów do inicjowania działań biznesowych oraz na rzecz interesu publicznego i jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych, inspirowania i organizowania działalności na rzecz środowiska społecznego.