

**Matryca pokrycia efektów uczenia się dla kierunku Informatyka (studia I stopnia, profil praktyczny)  
obowiązująca od naboru na rok akad. 2021/2022**

	WIEDZA						UMIĘJĘTNOŚCI										KOMPETENCJE SPOŁECZNE					
	INF1_W01	INF1_W02	INF1_W03	INF1_W04	INF1_W05	INF1_W06	INF1_U01	INF1_U02	INF1_U03	INF1_U04	INF1_U05	INF1_U6	INF1_U07	INF1_U08	INF1_U09	INF1_U10	INF1_K01	INF1_K02	INF1_K03	INF1_K04	INF1_K05	INF1_K06
ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH	X	X					X	X							X		X	X				
JĘZYK OBCY I								X	X			X					X					
JĘZYK OBCY II								X	X			X					X					
ETYKA GOSPODARCZA				X	X							X					X			X		X
MATEMATYKA DLA INFORMATYKÓW I	X						X					X						X				
MATEMATYKA DYSKRETNA	X						X					X						X				
SYSTEMY OPERACYJNE	X	X					X	X							X		X	X				X
WPROWADZENIE DO STUDIOWANIA INFORMATYKI	X				X	X		X				X				X		X				X
WSTĘP DO PROGRAMOWANIA KOMPUTERÓW	X	X	X				X	X			X							X				
RELACYJNE BAZY DANYCH	X	X		X	X		X	X	X					X								X
MARKETING				X	X	X		X						X	X					X	X	
MATEMATYKA DLA INFORMATYKÓW II	X						X					X						X				
PROGRAMOWANIE KOMPUTERÓW	X	X					X	X					X			X	X		X		X	X
ZARZĄDZANIE				X	X	X								X	X					X	X	
STATYSTYKA I RACHUNEK PRAWDOPODKRIENSTWA	X			X			X					X					X	X				
SYSTEMY EKSPERTOWE	X	X					X		X				X	X		X	X					X
SYSTEMY KOMPUTEROWE I SIECI	X	X	X				X			X			X							X		X
INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA	X	X	X							X	X					X		X	X			
SEMINARIUM DYPLOMOWE	X	X	X		X	X	X			X	X	X	X				X	X	X			
BADANIA OPERACYJNE	X	X					X							X			X	X				
FILOZOFIA				X	X											X	X	X		X		
TECHNOLOGIE INTERNETOWE	X	X	X				X		X	X	X			X	X				X			X
PRAWO I OCHRONA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ					X						X					X			X	X		X
PRAKTYKA							X	X		X	X	X		X	X	X			X	X	X	X

Symbol	Opis efektu kierunkowego
<b>WIEDZA</b>	
INF1_W01#	Zna i rozumie w zaawansowanym stopniu wybrane fakty, obiekty i zjawiska oraz dotyczące ich metody i teorie wyjaśniające złożone zależności między nimi, stanowiące podstawową wiedzę ogólną z zakresu Informatyki Technicznej i Telekomunikacji tworzących podstawy teoretyczne oraz wybrane zagadnienia z zakresu wiedzy szczegółowej dyscyplin uzupełniających: Informatyki i Nauk o Zarządzaniu i Jakości właściwe dla programu studiów na kierunku Informatyka.
INF1_W02#	Zna i rozumie zastosowania praktyczne wiedzy z zakresu Informatyki Technicznej i Telekomunikacji oraz z zakresu dyscyplin uzupełniających: Informatyki i Nauk o Zarządzaniu i Jakości w działalności zawodowej związanej z kierunkiem Informatyka.
INF1_W03#	Zna metodyki realizacji przedsięwzięć informatycznych i rozumie podstawowe procesy zachodzące w cyklu życia systemów informatycznych wykorzystujących infrastrukturę teleinformatyczną.
INF1_W04#	Zna i rozumie fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji związane z wykorzystaniem technologii informatycznych.
INF1_W05#	Zna i rozumie podstawowe ekonomiczne, prawne, etyczne i inne uwarunkowania różnych rodzajów działalności zawodowej informatyków, w tym podstawowe zasady ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego.
INF1_W06#	Zna i rozumie podstawowe zasady tworzenia i rozwoju różnych form przedsiębiorczości w sektorze IT.
<b>UMIĘTNOŚCI</b>	
INF1_U01#	Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy z zakresu Informatyki Technicznej i Telekomunikacji oraz wykonywać zadania w nietypowych warunkach przez: - właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, -dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych.
INF1_U02#	Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać problemy oraz wykonywać zadania typowe dla działalności zawodowej informatyka.
INF1_U03#	Potrafi dokonywać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań informatycznych i oceniać te rozwiązania.
INF1_U04#	Potrafi projektować – zgodnie z zadaną specyfikacją – oraz wykonywać typowe dla kierunku Informatyka, systemy, używając odpowiednio dobranych metod, technik i narzędzi informatycznych.
INF1_U05#	Potrafi rozwiązywać praktyczne zadania wymagające stosowania metodyk i technologii informatycznych, w tym wykorzystując doświadczenie zdobyte w trakcie praktyk w działach informatycznych.
INF1_U06#	Potrafi komunikować się, przedstawiać opinie i stanowiska, dyskutować na tematy specjalistyczne ze zróżnicowanymi kręgami odbiorców posługując się specyficzną terminologią z zakresu informatyki.
INF1_U07#	Potrafi posługiwać się językiem obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego.
INF1_U08#	Potrafi planować i organizować pracę indywidualną oraz w zespole realizującym przedsięwzięcie informatyczne.
INF1_U09#	Potrafi pracować w zespołach rozwiązujących problemy i dyskutujących rozwiązania w zakresie zastosowania technologii informatycznych i telekomunikacyjnych.
INF1_U10#	Potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie.
<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE</b>	
INF1_K01#	Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści.
INF1_K02#	Jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu.
INF1_K03#	Jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego.
INF1_K04#	Jest gotów do inicjowania działań i wypełniania zobowiązań na rzecz interesu publicznego i społeczeństwa w zakresie zastosowania i rozwijania rozwiązań informatycznych.
INF1_K05#	Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy.
INF1_K06#	Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym: - przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych, - dbałości o dorobek i tradycje zawodu.