

## Informatyka 2 stopień - 2021/2022

						stacjonarne			niestacjonarne			Katedra
						1125			675			
semestr	raj przedm	pecjalno	przedmiot	sób zalicz	punkty ect	w	ćw	lab/sem.	w	ćw	lab/sem.	
<b>Razem</b>					<b>140</b>	<b>240</b>	<b>60</b>	<b>825</b>	<b>144</b>	<b>36</b>	<b>495</b>	
<b>Semestr 1</b>												
1	KR	-	ANALIZA I MODELOWANIE SYSTEMOW INFORMATYCZNYCH	E	5	15	0	30	9	0	18	INF
1	KR	-	ETYKA I SPOŁECZNA ODPOWIEDZIALNOŚĆ NOWYCH TECHNOLOGII	Z	5	30	0	0	18	0	0	KPIAK
1	KR	-	INŻYNIERIA BEZPIECZENSTWA	Z	5	15	0	30	9	0	18	INF
1	KR	-	LOGIKA DLA INFORMATYKÓW	E	5	15	0	30	9	0	18	KBO
1	KR	-	METODY I TECHNIKI ANALIZY DANYCH	E	5	15	0	30	9	0	18	KDSE
1	KR	-	ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE	Z	5	15	0	45	9	0	27	KUM
					<b>30</b>	<b>105</b>	<b>0</b>	<b>165</b>	<b>63</b>	<b>0</b>	<b>99</b>	
<b>Semestr 2</b>												
2	KR	-	BIZNESPLANY PROJEKTÓW INFOMATYCZNYCH	Z	4	15	0	15	9	0	9	KBO
2	KR	-	SEMINARIUM MAGISTERSKIE	Z	1	0	0	15	0	0	9	OBW
2	KR	-	ZAAWANSOWANE BAZY DANYCH	E	4	15	0	30	9	0	18	KIW
<b>Analiza dużych zbiorów danych</b>												
2	SP	ADZD	ANALIZA DANYCH JAKOŚCIOWYCH I TEXT MINING	Z	5	0	0	45	0	0	27	KIW
2	SP	ADZD	ARCHITEKTURY ZORIENTOWANE NA SERWISY	Z	4	0	0	45	0	0	27	KIW
2	SP	ADZD	LABORATORIUM ETL	Z	4	0	0	45	0	0	27	INF
2	SP	ADZD	NARZĘDZIA ANALIZY CZASU RZECZYWISTEGO	E	4	0	0	45	0	0	27	KDSE
2	SP	ADZD	UCZENIE ZE WZMOCNIENIEM	Z	4	0	0	45	0	0	27	KIW
<b>Gry i aplikacje mobilne</b>												
2	SP	GAMOB	GRYWALIZACJA	E	4	15	0	15	9	0	9	KZRO
2	SP	GAMOB	SILNIKI GIER	E	4	15	0	45	9	0	27	KPIAK
2	SP	GAMOB	SYSTEMY UCZĄCE SIĘ	E	5	15	0	30	9	0	18	KUM
2	SP	GAMOB	SZTUCZNA INTELIGENCJA W GRACH	Z	4	0	0	45	0	0	27	KPIAK
2	SP	GAMOB	TWORZENIE APLIKACJI MOBILNYCH	Z	4	0	0	45	0	0	27	KPIAK
<b>Programowanie systemów inteligentnych</b>												

2	SP	PSI	INTELIGENCJA OBLICZENIOWA	Z	4	15	0	30	9	0	18	KUM
2	SP	PSI	PROJEKT PROGRAMISTYCZNY	Z	4	0	0	45	0	0	27	KUM
2	SP	PSI	SYSTEMY UCZĄCE SIĘ	E	5	15	0	30	9	0	18	KUM
2	SP	PSI	WIZUALIZACJA DANYCH	Z	4	0	0	45	0	0	27	KIW
2	SP	PSI	ZASTOSOWANIA SZTUCZNEJ INTELIGECJI	Z	4	15	0	30	9	0	18	KUM
					<b>30</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>285</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>171</b>	

Semestr 3												
3	KR	-	ANALIZY RYNKOWE	Z	4	15	15	0	9	9	0	KZRO
3	KR	-	ZARZĄDZANIE PROJEKTAMI INFORMATYCZNYMI	E	5	15	30	0	9	18	0	KBO
3	KR	-	SEMINARIUM MAGISTERSKIE	Z	2	0	0	15	0	0	9	OBW
Analiza dużych zbiorów danych												
3	SP	ADZD	LABORATORIUM BIG DATA	Z	4	0	0	45	0	0	27	KDSE
3	SP	ADZD	LABOLATORIUM MASZYNOWEJ ANALIZY DANYCH	Z	4	0	0	45	0	0	27	KIW
3	SP	ADZD	PROGRAMOWANIE W CHMURZE	Z	4	0	0	45	0	0	27	KIW
3	SP	ADZD	TECHNOLOGIE SEMANTYCZNE	E	4	15	0	30	9	0	18	KPiAK
Gry i aplikacje mobilne												
3	SP	GAMOB	GRY POWAŻNE	Z	4	0	0	45	0	0	27	KPiAK
3	SP	GAMOB	MARKETING GIER KOMPUTEROWYCH	E	4	15	0	30	9	0	18	KZRO
3	SP	GAMOB	ROZSZERZONA RZECZYWISTOŚĆ	Z	4	0	0	45	0	0	27	KPiAK
3	SP	GAMOB	TECHNOLOGIE SEMANTYCZNE	E	4	15	0	30	9	0	18	KPiAK
Programowanie systemów inteligentnych												
3	SP	PSI	CZYSTY KOD - PROGRAMOWANIE	Z	4	0	0	45	0	0	27	KUM
3	SP	PSI	LABOLATORIUM MASZYNOWEJ ANALIZY DANYCH	Z	4	0	0	45	0	0	27	KUM
3	SP	PSI	TEORIA GRAFÓW I SIECI	E	4	15	0	30	9	0	18	
3	SP	PSI	ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE W JĘZYKU PYTHON	Z	4	0	0	45	0	0	27	KUM
3	SW		PRZEDMIOT SWOBODNEGO WYBORU	Z	3	15	0	0	9	0	0	
					<b>50</b>	<b>90</b>	<b>45</b>	<b>375</b>	<b>54</b>	<b>27</b>	<b>225</b>	
Semestr 4												
4	KR	-	PRAKTYKA	Z	12	0	0	0	0	0	0	
4	KR		SEMINARIUM MAGISTERSKIE	Z	15	0	15	0	0	9	0	OBW
4	SW	-	PRZEDMIOT SWOBODNEGO WYBORU J. OBCY	Z	3	15	0	0	9	0	0	
					<b>30</b>	<b>15</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>0</b>	
Przedmioty swobodnego wyboru												
3	SW	-	Decyzje wielokryterialne	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
3	SW	-	RExcel w analizie danych	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
3	SW	-	Sieci społecznościowe w gospodarce elektronicznej	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
3	SW	-	Ekonometria dla Big Data	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW

3	SW	-	Metody i narzędzia symulacji	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
4	SW	-	BIG DATA GOVERNANCE	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
4	SW	-	Limitations and applications of machine learning methods	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
4	SW	-	SAS Visual Analytics	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
4	SW	-	Infonomics	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
4	SW	-	The knowledge management strategy in organizations	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW
4	SW	-	Problem Structuring Methods for Modern Organization	Z	3	15	0	0	9	0	0	OW