

KARTA OPISU KIERUNKU

| |
|---|
| Nazwa kierunku INFORMATYKA |
| Stopień kształcenia PIERWSZY |
| Profil kształcenia PRAKTYCZNY |
| Forma studiów STACJONARNE I NIESTACJONARNE |
| Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta LICENCJAT |
| Przyporządkowanie do dyscypliny naukowej, do których odnoszą się efekty uczenia się: - dyscyplina wiodąca: Informatyka techniczna i telekomunikacja - dyscypliny dodatkowe: Informatyka, Nauki o zarządzaniu i jakości |
| Związek z misją Uczelni i strategią jej rozwoju <p>Misją Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach jest „zapewnienie nowoczesnej oferty dydaktycznej i wysokiej jakości badań w zakresie wybranych dyscyplin naukowych przez środowisko akademickie kreujące i upowszechniające wiedzę oraz nowe idee, otwarte na współpracę międzynarodową i ekspercką”. Misja ta realizowana jest m.in. poprzez Strategię Rozwoju Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach na lata 2018-2025 z marca 2018. Wskazać można ścisły związek kierunku Informatyka z wymienioną wyżej Strategią Rozwoju. W ramach wartości należących do obszaru dydaktyki Strategia Rozwoju postuluje nawiązanie szerszej współpracy w dziedzinie dydaktyki z praktyką gospodarczą, profilowanie dydaktyki w kierunku uczelni biznesowej stosującej nowoczesne narzędzia dydaktyczne oraz inicjowanie współpracy eksperckiej i dydaktycznej z sektorem biznesu i instytucjami publicznymi, a także dostępności do rozwiązań ICT. Kształcenie studentów na kierunku Informatyka ukierunkowane jest na rozwój kompetencji praktycznych stanowiących fundament pracy specjalistów w obszarze ICT zarówno w sektorze prywatnym, jak i publicznym.</p> <p>Oferta programowa kierunku Informatyka została przygotowana z uwzględnieniem uczelnianych standardów jakości kształcenia a także założeń wynikających z procesu bolońskiego, ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i wynikających z niej aktów normatywnych. Proponowany program kształcenia uwzględnia również najnowszy dorobek naukowy i wykorzystuje wzorce uczelni zagranicznych prowadzących studia na podobnych kierunkach.</p> <p>Taka koncepcja kształcenia wpisuje się zarówno w misję oraz strategię Uniwersytetu, jak i kluczowe dla Uniwersytetu wartości, którymi są innowacyjność, umiędzynarodowienie, profesjonalizm, odpowiedzialność społeczna, jakość oraz integralność. Program kształcenia na kierunku Informatyka oparty jest na połączeniu wiedzy z aplikacyjnymi umiejętnościami przedstawicieli praktyki gospodarczej, co powinno być gwarancją wysokiej jakości kształcenia i zapewnić kontakt z profesjonalną kadrą wykładowców.</p> |
| Cele kształcenia oraz metody prowadzenia zajęć <p>Za podstawowy cel kształcenia przyjęto nabycie przez studentów wiedzy, umiejętności z zakresu programowania, baz danych, inżynierii oprogramowania, tworzenia i wdrażania systemów informatycznych, wykorzystania technik multimedialnych oraz podstaw wiedzy dziedzinowej z zarządzania i marketingu.</p> <p>Tak określony cel miał wpływ na konstrukcję programu studiów, w którym przyjęto, iż przedmioty podstawowe (matematyka, statystyka) stanowią podstawę dla studiowania przedmiotów</p> |

kierunkowych. Kluczowe kompetencje studenci nabywają na przedmiotach kierunkowych, które z kolei są bazą dla studiowania przedmiotów specjalnościowych.

Program studiów na kierunku Informatyka wraz z proponowanymi specjalnościami został zaprojektowany w kontakcie z praktykami tak, aby w maksymalnym stopniu odpowiadać na zapotrzebowanie rynku pracy. Wszyscy studenci kierunku obowiązkowo muszą posiadać głębokie kompetencje w zakresie programowania, baz danych i tworzenia rozwiązań informatycznych. Na I stopniu kształcenia na specjalności:

- **Algorytmika i programowanie** kładzie się szczególny nacisk na przygotowanie studentów do pracy na wszystkich etapach procesu wytwarzania oprogramowania (od fazy specyfikacji wymagań, poprzez tworzenie kodu, po testowanie i refaktoryzację) zgodnie z najnowszymi metodykami wytwarzania oprogramowania,
- **Programowanie gier i aplikacji mobilnych** przygotowuje studentów do pracy w firmach, które specjalizują się w wytwarzaniu oprogramowania wykorzystującego multimedia w produkcji gier komputerowych oraz rozwijających hybrydowe aplikacje mobilne,
- **Bazy danych i inżynieria danych** program kształcenia podporządkowano rosnącemu rynkowi pracy i zapotrzebowaniu na analityków – specjalistów Data Science, wyposażonych nie tylko w wiedzę programistyczną, ale także wiedzę praktyczną z zakresu zarządzania przedsiębiorstwami,
- **Zintegrowane systemy informatyczne zarządzania** skupia się uwagę na kształceniu specjalistów z zakresu projektowania systemów informatycznych, programowania w wyspecjalizowanych językach, utrzymania i rozwoju złożonych systemów informatycznych, przede wszystkim w firmach średnich i dużych.

Sylwetka absolwenta

Absolwent kierunku Informatyka:

- zna metody i narzędzia programowania komputerów w stopniu zaawansowanym,
- umie samodzielnie oraz w zespole projektować i budować własne rozwiązania informatyczne,
- potrafi korzystać z nowoczesnych narzędzi wspomagających zespoły programistyczne,
- zna i potrafi wykorzystać zaawansowane metody przetwarzania i analizy danych.

Po ukończeniu studiów absolwent kierunku może pracować jako:

- samodzielny programista lub członek zespołu informatycznego w branży wytwarzającej oprogramowanie różnego typu (aplikacje biznesowe, gry, aplikacje mobilne i internetowe),
- tester,
- analityk danych,
- administrator systemów baz danych i systemów zintegrowanych,
- informatyk wspierający i rozwijający systemy informatyczne w firmach różnego typu

Wskazanie dobrych praktyk lub wzorców krajowych i międzynarodowych wykorzystanych przy opisie efektów uczenia się

W przygotowaniu koncepcji kształcenia brali udział zarówno interesariusze zewnętrzni jak i wewnętrzni. Przy jej opracowywaniu uwzględniono opinie Rady Programowej, w skład której wchodzi: przedstawiciele wykładowców akademickich, przedstawiciele pracodawców, przedstawiciele studentów, przedstawiciel absolwentów oraz menedżer i kurator kierunku jako jej przewodniczący. Przyjęta koncepcja kształcenia zakłada aktywną współpracę z przedstawicielami pracodawców.

W opracowywaniu koncepcji kształcenia wykorzystywano również Kierunki Działań Strategicznych Ministerstwa Cyfryzacji, zbiór Krajowych Standardów Kompetencji Zawodowych w zakresie dotyczącym kierunku Informatyka oraz informacje zebrane na portalach zajmujących się analizą rynku pracy oraz raportami instytutu Gartnera w zakresie przewidywanych trendów w obszarze IT

Elementy wyróżniające, główne atuty kierunku

Unikalne uzupełnienie wiedzy i kompetencji z zakresu informatyki wiedzą ekonomiczną pozwala naszym absolwentom na podejmowanie zadań w interdyscyplinarnych zespołach realizujących przedsięwzięcia informatyczne oraz na zajęcie konkurencyjnej pozycji na rynku pracy

Wymagania szczególne**Praktyki**

Program studiów I stopnia na kierunku Informatyka o profilu praktycznym, przewiduje obowiązkową 6-cio miesięczną praktykę w wymiarze nie mniej niż 480 godzin. Podstawą jej realizacji i zaliczenia jest plan, karta realizacji praktyki oraz porozumienie o jej prowadzeniu. Wskazane wyżej dokumenty regulują również zasady weryfikacji efektów uczenia się osiągniętych na praktykach zawodowych. Zaliczenie praktyki następuje na podstawie: potwierdzenia przez pracodawcę specyfikacji wykonanych zadań, raportu z odbytych praktyk zawodowych (Karta Realizacji Praktyki) oraz zaświadczenia o odbyciu praktyki (ocena dokonana przez pracodawcę uzyskanych przez studenta efektów kształcenia. Organizacje, w których studenci KI odbywają staże i/lub praktyki to przede wszystkim firmy zapewniające rozwiązania informatyczne dla sfery biznesowej. Wśród nich wymienić można: Comarch SA, IBM Global Services, ING Bank Śląski, Prointegra S.A. czy Future Processing.